

Impresora de micropanel CSN-A2

Manual de usuario



Versión 4.0

Contenido

PRECAUCIONES.....	3 1
Especificaciones generales	4 2
Características	4 3
Dimensiones e imágenes del contorno de la impresora .	5
3.1 Esquemas de imágenes	5 3.2
Dimensión.....	5 4
Especificaciones de funcionamiento y prueba de impresión	
6 4.1 Especificaciones de funcionamiento.....	6
4.2 Prueba de impresión.....	7
5 Conector.....	7
5.1 Conector TTL o RS232	7
5.2 Conector paralelo	8
5.3 Conector USB.....	9 5.3.1 Conector
de alimentación J3	9 5.3.2 Conector TTL
CN4	9
5.3.3 Conector CN3 USB/MINID	9 5.3.4
Funciones del teclado integrado J2 :.....	10 6 funciones de
la impresora	10 7 Uso de la
atención.....	11 8 Conjunto de
comandos de impresión ESC/POS	11 8.1 Lista de
comandos.....	11
8.2 Detalle del comando	13
8.2.1 Comandos de impresión	13 8.2.2
Comandos de ajuste de interlineado.....	16 8.2.3 Comandos
de configuración de caracteres	18 8.2.4
Comando de imagen de bits	29 8.2.5
Comando de inicio	40
8.2.6 Comando de estado	40
8.2.7 Comando de código de barras.....	42
8.2.8 Comando de funciones misceláneas.....	47 8.2.9 Nuevos
comandos.....	49 Apéndice 1 Página
de códigos	54 Apéndice 2 Conjunto de
caracteres internacionales:..	69

PRECAUCIONES

1. Este documento se aplicará únicamente a los productos identificados en este documento.
2. Ninguna parte de este documento puede reproducirse, almacenarse en un sistema de recuperación o transmitirse de ninguna forma ni por ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, fotocopiado, grabación o cualquier otro, sin el permiso previo por escrito de Kashino Technology Limited.
3. El contenido de este documento está sujeto a cambios sin previo aviso. Por favor contáctenos para la información más reciente.
4. Si bien se han tomado todas las precauciones en la preparación de este documento, Kashino Technology Limited no asume ninguna responsabilidad por errores u omisiones.
5. Tampoco se asume responsabilidad alguna por los daños y perjuicios derivados del uso de la información aquí contenida.
6. Kashino Technology Limited no será responsable ante el comprador de este producto o terceros por daños, pérdidas, costos o gastos incurridos por el comprador o terceros como resultado de: accidente, mal uso o abuso de este producto o no autorizado modificaciones, reparaciones o alteraciones a este producto, o el incumplimiento estricto de las instrucciones de operación y mantenimiento de Kashino Technology Limited.
7. Kashino Technology Limited no será responsable de ningún daño o problema que surja del uso de opciones o productos consumibles que no sean los designados como Productos originales de Kashino o Productos aprobados por Kashino por Kashino Technology Limited.

1 Especificaciones generales

ÍT	ESPECIFICACIÓN
Método de impresión	impresión térmica de línea directa
Método de carga de papel	fácil carga de papel
Ancho del papel	58 mm
Ancho de impresión	48 mm
Ración de resolución	8 puntos/mm (384 puntos/línea)
Vida del cabezal de impresión	50km
Velocidad de impresión	60 mm/seg.; Máx.: 80 mm/seg. (voltaje 8,5 V)
Tamaño del carácter	ANCO: 9x17,12x24; GBK: 24x24
Fuentes de caracteres chinos	GB18030: 12x24 o 24x24 puntos
Dimensión del contorno (WxHxD mm)	111x65x57
Instalación (AnxAl mm):	103x57
Profundidad incrustada	50mm
Especificación del rollo de papel	(ancho: 58 mm, diámetro máx.: 39 mm)
Interfaz	RS232C/TTL/paralelo/USB
Potencia de entrada	CC5-9V o 12V
Temperatura de funcionamiento	5°C~50°C
Temperatura de almacenamiento	-20°C~60°C
Humedad de funcionamiento	10°C~80°C
Humedad de almacenamiento	10°C~90°C

2 características

ÿ Método de impresión térmica directa de bajo ruido

ÿ Panel de control de la impresora carácter ANK integrado o carácter chino GB18030,
eliminar a fondo las palabras poco comunes de angustia

ÿ Velocidad de impresión rápida, bajo nivel de ruido

ÿ Puede admitir un rollo de papel de 39 mm (diámetro) como máximo, que es el rollo de papel más grande del mismo
modelos

ÿ Interfaz serial opcional (RS232C/TTL)/puerto paralelo/USB

ÿ Función de impresión rica en gráficos/curvas/caracteres

ÿ Estructura de carga de papel fácil

ÿ Admite voltaje de potencia amplio de 5V-9V / 12V

3 imágenes y dimensiones del contorno de la impresora

3.1 Esquema de imágenes



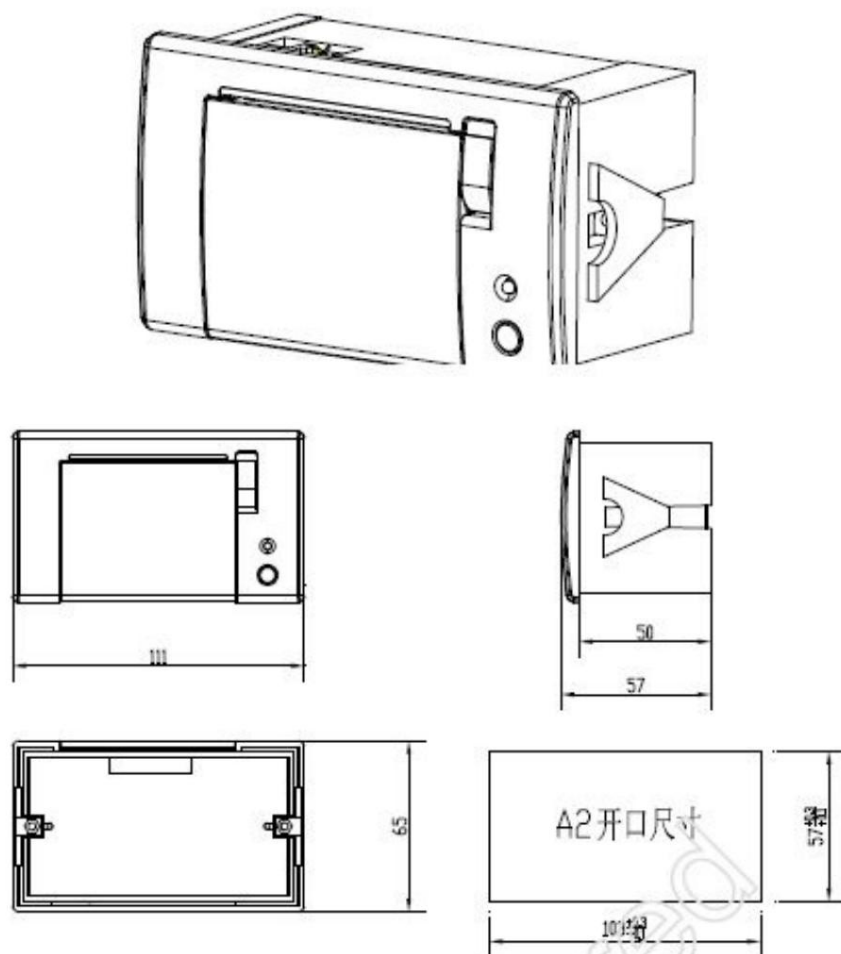
• Dimensión del contorno: 111W*65D*57H mm

• Tamaño del panel frontal: 103 W*57H mm •

Profundidad incrustada: 50 mm • Diámetro
máximo del rollo de papel: 39 mm

3.2 Dimensión

El esquema es el siguiente:



El método de instalación:

Coloque la impresora de panel en la parte frontal del dispositivo según la Fig. 1 y la Fig. 2, y luego instale el bloque fijo y atornille según la Fig. 3

Nota: tiene una variación de espesor de 1 a 6 mm.



4 Especificaciones de funcionamiento y prueba de impresión

4.1 Especificaciones de funcionamiento

A. la instrucción de la luz indicadora de

encendido, la luz indicadora parpadeará 2 veces, intervalo de 1 segundo, dice que el inicio está bien, y

luego las instrucciones para la luz indicadora de la siguiente manera:

ÿ Flash 1 veces: en momentos normales durante condiciones normales de trabajo

ÿ Flash 2 veces: no detecta la impresora

ÿ Flash 3 veces: falta de papel y recuerda a los usuarios que cambien el rodillo de papel nuevo,

ÿ Flash 5 veces: sobrecalentamiento de la rebanada de calentamiento de la máquina de impresión

B instrucción clave

La tecla en la impresora del panel es la tecla FEED

C. cómo cambiar el nuevo rodillo de papel

Antes de cambiar, suba el interruptor y colóquelo en el rodillo de papel.

4.2 Prueba de impresión

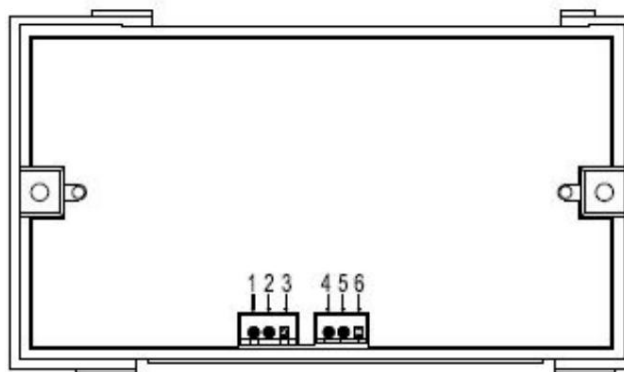
Encienda, presione la tecla [feed], por un momento, relaje la tecla, imprimirá una prueba muestra.

Encienda, presione la tecla por vez, alimentará el papel.

5 Conector

El usuario tiene opción de interfaz RS232, TTL, USB y LPT.

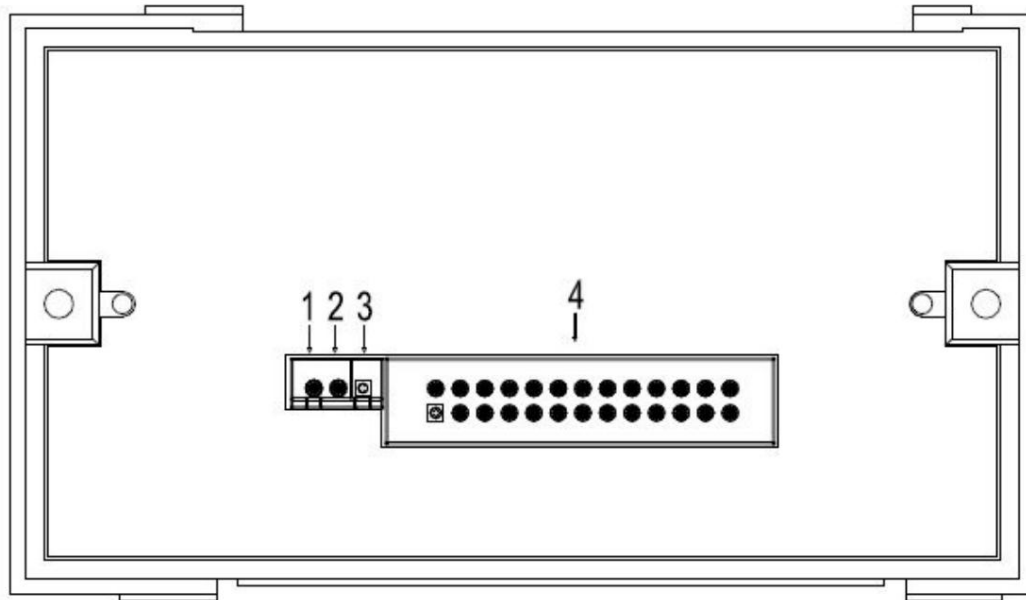
Conector 5.1 TTL o RS232



La definición del PIN de la interfaz para RS232, TTL de la siguiente manera:

Número de PIN	Nombre de la señal
1	TIERRA (tierra)
2	NULO
3	VH (voltaje de entrada, 5V-9V)
4	TIERRA (tierra)
5	RXD (recibir datos)
6	TXD (enviar datos)

5.2 Conector paralelo



La definición de la interfaz Pin de LPT es la siguiente:

- 1 TIERRA y Tierra
- 2 VH, voltaje de entrada, 5V-9V
- 3 +5V, voltaje de entrada (condición general, solo use + 5Vm VH no entrada)
- 4 la definición de la interfaz Pin de LPT de la siguiente manera:

1. ESTROBOSCOPÍO

2-9. DATOS0-DATOS7

10. RECONOCIMIENTO

11. OCUPADO

12. educación física sin papel

13. Selección SLCT

14. Línea de cambio automático AUTO FEED

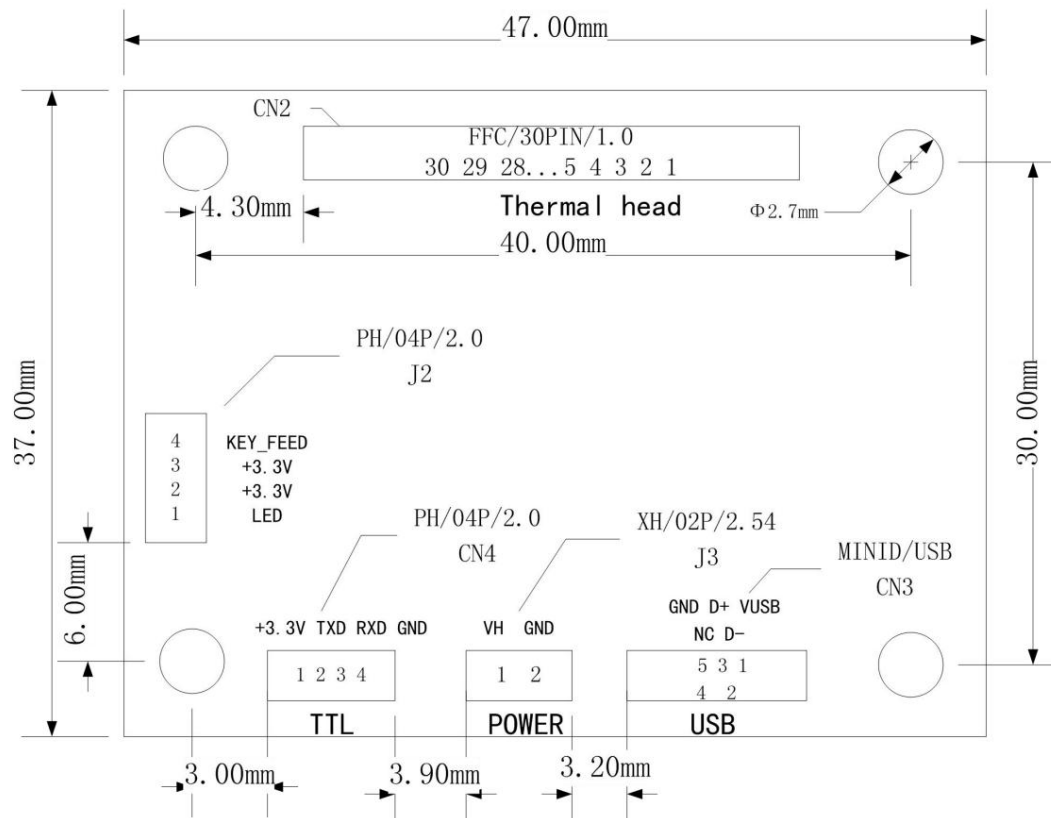
15. ERROR

16. INICIO

17. SLCT EN

18-26. TIERRA

5.3 Conector USB



5.3.1 Conector de alimentación J3

Número de pin	Nombre de la señal
1	VH
2	TIERRA

5.3.2 Conector TTL CN4

Número de pin	Nombre de la señal
1	+3,3 V
2	Transmitir datos (TXD, salida de impresora)
3	Recibir datos (RXD, entrada de impresora)
4	TIERRA

5.3.3 Conector CN3 USB/MINID

Número de pin	Nombre de la señal
1	VUSB
2	D
3	D+
4	CONEXIÓN DEL MUESTRO
5	TIERRA

5.3.4 Funciones del teclado integrado J2:

Número de pin	Nombre de la señal
1	DIRIGIÓ
2	+3,3 V
3	+3,3 V
4	KEY_FEED

6 funciones de impresora

CN1 FPC30/1.0

Número de PIN	Nombre de la señal	Función
1	CO	Colector de foto-transistor
2	FV	Ánodo del fotosensor
3	L_GND	Tierra para lógica
4	VH	Voltaje de línea de puntos
5	VH	Voltaje de línea de puntos
6	DI	Entrada de datos
7	STB6	Sexta luz estroboscópica
8	STB5	Quinta luz estroboscópica
9	STB4	cuarta luz estroboscópica
10	P_GND	Tierra para lógica
11	P_GND	Gnd para línea de puntos
12	P_GND	Gnd para línea de puntos
13	P_GND	Gnd para línea de puntos
14	TM	Primer terminal del termistor (segundo en Gnd)
15	STB3	Tercera luz estroboscópica
16	STB2	segundo estroboscópico
17	STB1	Primera luz estroboscópica
18	Vdd	Tensión lógica
19	CLK	reloj de serie
20	VLTA	Pestillo
21	HACER	Salida de datos
22	VH	Voltaje de línea de puntos
23	VH	Voltaje de línea de puntos
24	SM4	Cuarta fase del motor paso a paso
25	SM3	Tercera fase del motor paso a paso
26	SM2	Segunda fase del motor paso a paso
27	SM1	Primera fase del motor paso a paso

7 Usando la atención

7.1 Tenga en cuenta que el anillo de muñeca ESD y los fabricantes de humedad, ETC, al usar el Impresora, para proteger las partes electrónicas internas de la impresora del daño de ESD, porque el TPH de la impresora y el sensor fotoeléctrico son piezas sensibles a ESD.

7.2 Para proteger el eje de plástico, no unte aceite u otros en las piezas de goma.

7.3 No toque el TPH, el TPH que tiene aceite de palma inducirá el uso de la impresora. Si cualquier aceite u otros en el TPH, los pls usan un algodón con alcohol para limpiar el área entre eje de plástico y cabezal de impresora a la vez. PD, no golpee el TPH.

7.4 Debido a que la impresora tiene una estructura de papel fácil, solo necesita levantar la varilla de goma y empujarla la barra de goma. Entonces, si el papel se atasca, empujar más fuerte hará que la rueda dentada de la barra de goma dañado. Por lo tanto, no empuje el papel con más fuerza, abra la tapa y vuelva a llenar el papel

7.5 La temperatura de la protección TPH debe ser inferior a 65 y si imprime Continuamente, porque el exterior de la temperatura de la protección IC y el motor no pueden no más de 90 y para proteger el anillo roscado del motor.

7,6 utiliza papel de buena calidad, porque el sentido del papel influirá en la impresión Mientras tanto, el papel áspero aumentará el desgaste excesivo del cabezal de la impresora, y reducir la vida de la impresora.

8 Conjunto de comandos de impresión ESC/POS

8.1 Lista de comandos

Tipo	Dominio	Nombre
Comandos de impresión	LF	Impresión y avance de línea
	RC	Impresión y retorno de carro
	HT	Pestaña horizontal
	FF	Imprimir los datos en el búfer
	ESC D	Establecer posiciones de tabulación horizontales
	ESC J norte	Imprima y alimente papel n dots
	ESC	Imprimir y alimentar n líneas
	CES = norte	Establecer dispositivo periférico
Configuración de interlineado Comandos	CES 2	Seleccione el espacio entre líneas predeterminado
	CES 3 norte	Establecer interlineado
	ESC un	Seleccionar justificación
	GS L nL nH	Establecer margen izquierdo
	ESC \$ nL nH	Establecer posición de impresión absoluta

		ESC B norte	Establecer espacio izquierdo
Configuración de personajes Comandos		ESC ! norte	Seleccionar modo(s) de impresión
		GS! n	Seleccione el tamaño de los caracteres
		GS B n	Cambiar el modo de impresión inversa blanco/negro
		ESC V n	Activar/desactivar el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj
		ESC G n	Activar/desactivar el modo de doble golpe
		ESC ES	Activar/desactivar el modo enfatizado
		ESC ESP n	Establecer el espacio entre caracteres del lado derecho
		ESC SO n	Seleccione el modo de ancho doble
		ESC DC4 norte	Deshabilitar el modo de ancho doble
		ESC {n	Activa/desactiva el modo de impresión al revés
		ESC-n	Establecer los puntos de subrayado (0,1,2)
		ESC % n	Seleccionar/Cancelar caracteres definidos por el usuario
		FS y FS .	Seleccione el modo de carácter Kanji
		_____	Cancelar el modo de caracteres Kanji
		FS! norte	Establecer el modo de impresión para los caracteres Kanji
		ESC &	Definir caracteres definidos por el usuario
		ESC ? norte	Cancelar caracteres definidos por el usuario
		ESC R norte	Juego de caracteres selecto e internacional
		ESC tn	Seleccione la tabla de códigos de caracteres
	Poco Comandos	Imagen	ESC *
SG *			Definir la imagen de bits descargada
SG/n			Imprimir imagen de bit descargada
GSv			Imprimir imagen de bits de trama
CC2 *			Imprime el mapa de bits
2 V CC			Imprimir mapa de bits MSB
CC2v			Imprimir mapa de bits LSB
FS pnm			Imprimir mapa de bits NV
FS qn			Definir mapa de bits NV
Comandos de inicio			ESC @
Comandos de estado		sg rn	Transmitir estado
		GS un	Habilitar/deshabilitar estado automático de respaldo (ASB)
		ESC vn	Transmitir el estado del sensor de papel
		ESC un	Transmitir el estado del dispositivo periférico (para el cajón)
Bar Comandos	Código	GS H norte	Seleccione la posición de impresión para los caracteres HRI
		GS h	Establecer la altura del código de barras
		GS wn	Establecer el ancho del código de barras
		GS k	Imprimir código de barras
		SG xn	Establecer el espacio izquierdo de impresión de código de barras
Misceláneas comandos de función		ESC 7 n1 n2 n3	Comando de parámetro de control de configuración
		CES 8 n1 n2	Seleccione el parámetro de sueño
		CES 9 norte	Seleccionar formato de código chino
		DC2 # n	Establecer la densidad de impresión

Nuevos comandos	CC2 T	Impresión de página de prueba
	tn FS	Selecione Tiempo de espera (para CB105B)
	DC2E	Alimentar papel para marcar
	DC2 md IL IH	Fijar la longitud del papel de marca
	ESC C norte	Establecer BM Max (Para BM)
	SG FF	Alimente el papel marcado para imprimir la posición de inicio (Para BM)
	CES yo	Cortar Papel (Para cortar)
	CES metro	Papel cortado parcialmente (para cortar)
	GSV	Selecciona el modo de corte y corta el papel (Para cortar)
	ESC por la tarde	Generar pulso (Para cajón)
	CES c 5	Activar/desactivar botones del panel (botón For)
	SG (F	Establecer valores de ajuste (para 701BM)
	FS C	Iniciar recuento de búfer de recepción (para cb65c)
	FS S	Enviar recuento de búfer de recepción (para cb65c)
	FS	guardar parámetro de impresión (para XBL Y)
	FSd	Cargar por defecto dejando el ajuste de fábrica (para XBL Y)

8.2 Detalle del comando

8.2.1 Comandos de impresión

LF

[Nombre] Impresión y avance de línea

[Formato] ASCII: LF
 Decimal: 10
 hexadecimal: 0A

[Descripción] Imprime los datos en el búfer de impresión y alimenta una línea, en función de la actual
 Espaciado entre líneas.

[Nota] Este comando establece la posición de impresión al principio de la línea.

[Referencia] ESC 2, ESC 3

RC

[Nombre] Impresión y retorno de carro

[Formato] ASCII: RC
 Decimal: 13
 hexadecimal: 0D

[Descripción] Cuando el salto de línea automático está habilitado, este comando funciona de la misma manera como LF; cuando el salto de línea automático está deshabilitado, este comando se ignora.

[Notas] ÿ Este avance de línea de comando se ignora con un modelo de interfaz serial.

ÿ Establece la posición inicial de impresión al principio de la línea.

[Referencia] LF

HT

[Nombre]	Pestaña horizontal	
[Formato]	ASCII:	HT
	Decimal:	9
	hexadecimal:	09

[Descripción] Mueve la posición de impresión a la siguiente posición de tabulación horizontal.

[Notas] ÿ Este comando se ignora a menos que se haya seleccionado la siguiente posición de tabulación horizontal.
 sido establecido.

ÿ Si la siguiente posición de tabulación horizontal excede el área de impresión,
 la impresora establece la posición de impresión en [ancho del área de impresión+1].

ÿ Las posiciones de tabulación horizontales se establecen
con ESC D. ÿ Si se recibe este comando cuando la posición de impresión está en [printing
 ancho de área+1], la impresora ejecuta la impresión con el búfer de impresión lleno del
 línea actual y procesamiento de tabulación horizontal desde el comienzo de la
 Proxima línea.

[Referencia] ESC D

FF

[Nombre]	Imprima los datos en el búfer y busque la siguiente marca negra	
[Formato]	ASCII:	FF
	Decimal:	12
	hexadecimal:	0c

[Descripción] ÿ Imprime los datos en el búfer.

ÿ Localice la marca negra.

[Nota] Solo la placa con función de marca negra admite este comando.

ESC D n1...nk NUL

[Nombre]	Establecer posiciones de tabulación horizontales	
[Formato]	ASCII:	ESC D n1...nk NUL
	Decimal:	27 68 n1...nk 00
	hexadecimal:	1B 44 n1...nk 00
[Distancia]	1ÿnÿ255 0ÿkÿ32	

[Descripción] Establecer posiciones de tabulación horizontales.

ÿ n especifica el número de columna para establecer una posición de tabulación horizontal
 desde el principio de la línea.

ÿ k indica el número total de posiciones de tabulación horizontales que se establecerán.

[Nota] ÿ La posición de la pestaña horizontal se almacena como un valor de [ancho de carácter x n]
 medida desde el principio de la línea. El ancho del caracter
 incluye el espacio entre caracteres del lado derecho y el ancho doble

los caracteres se configuran con el doble del ancho de los caracteres normales.

ÿ Este comando cancela la configuración anterior de la pestaña horizontal.

ÿ Al configurar $n = 8$, la posición de impresión se mueve a la columna 9 enviando HT.

ÿ Se pueden establecer hasta 32 posiciones de tabulación ($k=32$). Datos superiores a 32 pestañas posiciones se procesa como datos normales.

ÿ Transmite $[n]k$ en orden ascendente y coloque un código NUL 0 al final.

ÿ Cuando $[n]k$ es menor o igual que el valor anterior $[n]k-1$, tabulador la configuración finaliza y los siguientes datos se procesan normalmente datos.

ÿ ESC D NUL cancela todas las posiciones de tabulación horizontales.

ÿ Las posiciones de las pestañas horizontales especificadas anteriormente no cambian, incluso si cambia el ancho de los caracteres.

ÿ El ancho de carácter se memoriza para cada modo estándar.

[Defecto] Las posiciones de tabulación predeterminadas están en intervalos de 8 caracteres (columnas 9, 17, 25...) para la fuente A (12×24).

[Referencia] HT

ESC J norte

[Nombre] Imprimir y alimentar papel

[Formato] ASCII: ESC J norte

Decimal: 27 74 norte

hexadecimal: 1B 4A norte

[Distancia] 0ÿnÿ255

[Descripción] Imprime los datos en el búfer de impresión y alimenta el papel $[n \times 0,125 \text{ mm} (0.0049")]$.

[Notas] ÿ Una vez finalizada la impresión, este comando establece el inicio de la impresión. posición al comienzo de la línea.

ÿ La cantidad de alimentación de papel establecida por este comando no afecta la valores establecidos por ESC 2 o ESC 3.

ÿ En el modo estándar, la impresora utiliza la unidad de movimiento vertical (y).

ESC

[Nombre] Imprimir y alimentar n líneas

[Formato] ASCII: ESC

Decimal: 27 100 norte

hexadecimal: 1B 64 norte

[Distancia] 0ÿnÿ255

[Descripción] Imprima los datos en el búfer y alimente el papel n líneas.

[Notas]

- Este comando establece la posición de inicio de impresión al comienzo de la línea.
- Este comando no afecta el espacio entre líneas establecido por ESC 2 o ESC 3.
- La cantidad máxima de alimentación de papel es 1016 mm (40 pulgadas). Si el cantidad de alimentación de papel (n x espacio entre líneas) de más de 1016 mm (40 pulgadas), la impresora alimenta el papel sólo 1016 mm (40 pulgadas).

[Referencia] ESC 2, ESC 3

CES = norte

[Nombre]	Establecer dispositivo periférico	
	ASCII:	ESC =
[Formato]	Decimal:	27 61
	hexadecimal:	1B 3d norte

[Descripción] Establecer dispositivo periférico:

Bit desactivado/activado	hexadecimal	función decimal	
0	Apagado	00	0
	Sobre	01	1
1-7 -		-	-

8.2.2 Comandos de configuración de interlineado

CES 2

[Nombre]	Seleccione el espacio entre líneas predeterminado	
[Formato]	ASCII:	CES 2
	Decimal:	27 50
	hexadecimal:	1B 32

[Descripción] Selecciona un espacio entre líneas de 3,75 mm (30x0,125 mm).

[Nota] El espacio entre líneas se puede configurar de forma independiente en el modo estándar.

[Referencia] ESC 3 n

CES 3 norte

[Nombre]	Establecer interlineado	
[Formato]	ASCII:	CES 3 norte
	Decimal:	27 51 norte
	hexadecimal:	1B 33 norte

[Distancia] 0ýnÿ255

[Descripción] Establece el espacio entre líneas en [n x 0,125 mm].

[Nota] • El espacio entre líneas se puede establecer de forma independiente en el modo estándar.

 • En el modo estándar, se utiliza la unidad de movimiento vertical (y).

[Defecto] n=30

[Referencia] ESC 2

ESC un

[Nombre] Seleccionar justificación

[Formato] ASCII: ESC un

Decimal: 27 97 norte

hexadecimal: 1B 61 norte

[Distancia] 0ññ2, 48ññ50

[Descripción] Alinea todos los datos en una línea en la posición especificada.

n selecciona la justificación de la siguiente manera:

notas	Justificación
0,48	Justificación a la izquierda
1, 49	Centrado
2, 50	justificación correcta

[Nota] ÿ El comando se habilita solo cuando se procesa al comienzo de la línea en modo estándar.

ÿ Este comando ejecuta la justificación en el área de impresión.

ÿ Este comando justifica el área del espacio según HT, ESC \$.

[Defecto] n=0

[Ejemplo]

Justificación a la izquierda

A B C
A B C D
A B C D E

Centrado

A B C
A B C D
A B C D E

justificación correcta

A B C
A B C D
A B C D E

GS L nL nH

[Nombre] Establecer margen izquierdo

[Formato] ASCII: GS L nL nH

Decimal: 29 76 nL nH

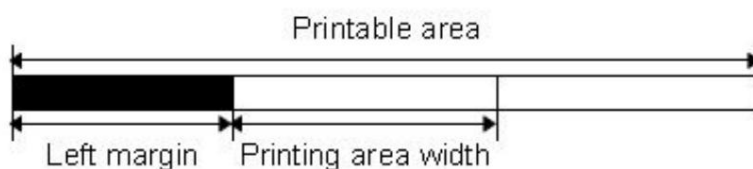
hexadecimal: 1D 4c nL nH

[Distancia] 0ññLÿ255

0ññHÿ255

[Descripción] Establece el margen izquierdo utilizando nL y nH.

El margen izquierdo se establece en [(nL+nH×256) ×0,125 mm].



[Nota] **ÿ Este comando es efectivo solo cuando se procesa al comienzo de la línea en modo estándar.**

Si la configuración excede el área imprimible, el valor máximo del α se utiliza el área imprimible.

[Defecto] **nL=0, nH=0**

ESC B norte

[Nombre] Establecer números de caracteres en blanco dejados

[Formato] **ASCII:** **ESC B norte**

Decimal: 27 66 norte

hexadecimal: 1B 42 norte

[Distancia] El valor predeterminado es 0

0 ý metro ý 47

ESC \$ nL nH

[Nombre]	Establecer posiciones de impresión absolutas
----------	--

[Formato] **ASCII:** **ESC \$ nL nH**

Decimal: 27 36 nL nH

hexadecimal: 1B 24 nL nH

[Distancia] 09nL255

OýnHyý255

[Descripción] Establezca la distancia desde el comienzo de la línea hasta la posición en la que
siguientes deben ser impresos.

La distancia desde el comienzo de la línea hasta la posición de impresión es [(nL+nH
x256) x0,125 mm]

[Nota] **ÿ Los ajustes fuera del área imprimible especificada se ignoran.**

• En el modo estándar, se utiliza la unidad de movimiento horizontal (x).

[Referencia] ESC \, GS \$, GS \

8.2.3 Comandos de configuración de caracteres

ESC ! norte

[Nombre] Seleccione el modo de impresión

[Formato] ASCII: ESC ! nona

Decimal: 27 33 norte

hexadecimal: 1B 21 norte

[Distancia] 0yñy255

[Descripción] Selecciona el(los) modo(s) de impresión usando n de la siguiente manera:

Bit	Desactivado/Activado	Hexadecimal	Función
0 Desactivado	00 0		Fuente de caracteres A (12 x 24).

	Sobre	01	1	Fuente de caracteres B (9 × 17).
1	Apagado	00 0		Gire el modo de impresión inversa blanco/negro no seleccionado.
	Sobre	02 2		Activar el modo de impresión inversa blanco/negro seleccionado.
2 de descuento		00 0		Activar/desactivar el modo de impresión al revés no seleccionado.
	Sobre	04 4		Activar/desactivar el modo de impresión al revés seleccionado.
3 apagado		00 0		Modo enfatizado no seleccionado.
	Sobre	08 8		Modo enfatizado seleccionado.
4 apagado		00 0		Modo de doble altura no seleccionado.
	Sobre	10 16		Modo de doble altura seleccionado.
5 de descuento		00 0		Modo de doble ancho no seleccionado.
	Sobre	20 32		Modo de doble ancho seleccionado.
6 de descuento		00 0		Activar/desactivar el modo Deleteline no seleccionado.
	Sobre	40 64		Activa o desactiva el modo Deleteline seleccionado.
7 -		-	-	Indefinido.

GSI norte

[Nombre]

Seleccione el tamaño de los caracteres

[Formato]

ASCII:

GSI norte

Decimal:

29 33 norte

hexadecimal:

1D 21 norte

[Distancia]

0ññ255

(1ñúmero vertical de vecesñ8, 1ñúmero horizontal de vecesñ8)

[Descripción] Selecciona la altura del carácter utilizando los bits 0 a 2 y selecciona el carácter

ancho usando los bits 4 a 7, de la siguiente manera:

Poco	Desactivado/Activado	Función decimal	hexadecimal
0	Selección de altura de caracteres. Consulte la Tabla 2.		
1			
2			
3			
4	Selección de ancho de carácter. Consulte la Tabla 1.		
5			
6			
7			

tabla 1

Selección de ancho de carácter

Ancho decimal	hexadecimal
00	0
10	decidás
20	32
30	48
40	64

Tabla 2

Selección de altura de caracteres

Ancho decimal	hexadecimal
00	0
01	1
02	2
03	3
04	4

50	80	6
60	96	7
70	112	8

05	5	6
06	6	7
07	7	8

[Nota]

¿ Este comando es efectivo para todos los caracteres (alfanuméricos y Kanji), excepto los caracteres HRI.

ÿ Si n está fuera del rango definido, este comando se ignora.

En el modo estándar, la dirección vertical es la dirección de alimentación del papel, y la dirección horizontal es perpendicular a la alimentación del papel dirección. Sin embargo, cuando la orientación del carácter cambia en el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj, la relación entre vertical y las direcciones horizontales se invierten.

¿ Cuando los caracteres se amplían con diferentes tamaños en una línea, todos los caracteres en la línea están alineados en la línea de base.

modos activados o desactivados. Sin embargo, la configuración del último comando recibido es efectivo.

[Defecto]

n=0

[Referencia] ESC !

SG B norte

[Nombre]

Cambiar el modo de impresión inversa blanco/negro

[Formato]

ASCII:	SG B norte
Decimal:	29 66 norte
hexadecimal:	1D 42 norte

[Distancia]

0ÿnÿ255

[Descripción] Activa o desactiva el modo de impresión inversa en blanco/negro.

• Cuando el LSB de n es 0, el modo inverso de blanco/negro se desactiva.

• Cuando el LSB de n es 1, se activa el modo inverso blanco/negro.

[Nota]

• Solo el bit más bajo de n es válido.

¿ Este comando está disponible para caracteres integrados y definidos por el usuario.
caracteres.

¿ Cuando el modo de impresión inversa en blanco/negro está activado, también se aplica a espacio entre caracteres establecido por ESC SP.

¿ Este comando no afecta las imágenes de bits, las imágenes de bits definidas por el usuario, códigos de barras, caracteres HRI y espaciado omitido por HT, ESC \$.

ÿ Este comando no afecta el espacio entre líneas.

• El modo inverso blanco/negro tiene mayor prioridad que el modo subrayado.

Incluso si el modo de subrayado está activado, se desactiva (pero no se cancela) cuando se selecciona el modo inverso blanco/negro.

[Defecto]

n=0

ESC V n

[Nombre] Activar/desactivar el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj

[Formato] ASCII: ESC V n

Decimal: 27 86 norte

hexadecimal: 1B 56 norte

[Rango] 0ññ1, 48ññ49

[Descripción] Activa/desactiva el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj.

n se usa de la siguiente manera:

valor	Función
0,48	Desactiva el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj
1,49	Activa el modo de rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj

[Nota] ÿ Este comando afecta la impresión en modo estándar. sin embargo, el ajuste siempre es eficaz.

ÿ Cuando el modo de subrayado está activado, la impresora no subraya Caracteres girados 90° en el sentido de las agujas del reloj.

ÿ Comandos de doble ancho y doble altura en modo de rotación de 90° agrandar los caracteres en direcciones opuestas desde doble altura y Comandos de doble ancho en modo normal.

[Defecto] n=0

[Referencia] ESC !, ESC

ESC G n

[Nombre] Activar/desactivar el modo de doble golpe

[Formato] ASCII: ESC G n

Decimal: 27 71 norte

hexadecimal: 1B 47 norte

[Distancia] 0ññ255

[Descripción] Activa o desactiva el modo de doble pulsación.

ÿ Cuando el LSB de n es 0, el modo de doble golpe se desactiva.

ÿ Cuando el LSB de n es 1, se activa el modo de doble golpe.

[Nota] ÿ Solo se habilita el bit más bajo de n.

ÿ La salida de la impresora es la misma en modo de doble trazo y en modo resaltado. modo.

[Defecto] n=0

[Referencia] ESC E s

ESC ES

[Nombre] Activar/desactivar el modo enfatizado

[Formato] ASCII: ESC ES

Decimal: 27 69 norte

	hexadecimal:	1B 45 norte
[Distancia]	0ññ255	
[Descripción]	Activa o desactiva el modo enfatizado	
	ñ Cuando el LSB de n es 0, el modo enfatizado se desactiva.	
	ñ Cuando el LSB de n es 1, se activa el modo enfatizado.	
[Nota]	ñ Solo se habilita el bit menos significativo de n.	
	ñ Este comando y ESC! activar y desactivar el modo enfatizado en el mismo camino. ¡Tenga cuidado cuando use este comando con ESC!	
[Defecto]	n=0	
[Referencia]	ESC !	

ESC ESP n

[Nombre]	Establecer el espacio entre caracteres del lado derecho	
[Formato]	ASCII:	ESC ESP n
	Decimal:	27 32 norte
	hexadecimal:	1B 20 norte
[Distancia]	0ññ255	
[Descripción]	Establece el espacio entre caracteres para el lado derecho del carácter en [n×0,125 mm (n×0,0049")].	
[Nota]	ñ El espacio entre caracteres del lado derecho para el modo de ancho doble es el doble del valor normal Cuando los caracteres se amplían, el carácter del lado derecho el espaciado es n veces el valor normal.	
	ñ Este comando no afecta la configuración de los caracteres Kanji	
	ñ Este comando establece valores de forma independiente en modo estándar.	
[Defecto]	n=0	

ESC SO n

[Nombre]	Seleccione el modo de ancho doble	
[Formato]	ASCII:	ESC SO n
	Decimal:	27 14 norte
	hexadecimal:	1B 0E norte
[Descripción]	Seleccione el modo de ancho doble	
	Para desactivar el ancho doble, use el comando LF o DC4.	

ESC DC4 norte

[Nombre]	Deshabilitar el modo de ancho doble	
[Formato]	ASCII:	ESC DC4 norte
	Decimal:	27 20 norte
	hexadecimal:	1B 14 norte
[Descripción]	Deshabilitar el modo de ancho doble	

ESC {n

[Nombre] Activa/desactiva el modo de impresión al revés

[Formato] ASCII: ESC {n
 Decimal: 27 123 norte
 hexadecimal: 1B 7B norte

[Distancia] 0ññ255

[Descripción] Activa o desactiva el modo de impresión al revés.

ñ Cuando el LSB de n es 0, el modo de impresión al revés se desactiva.

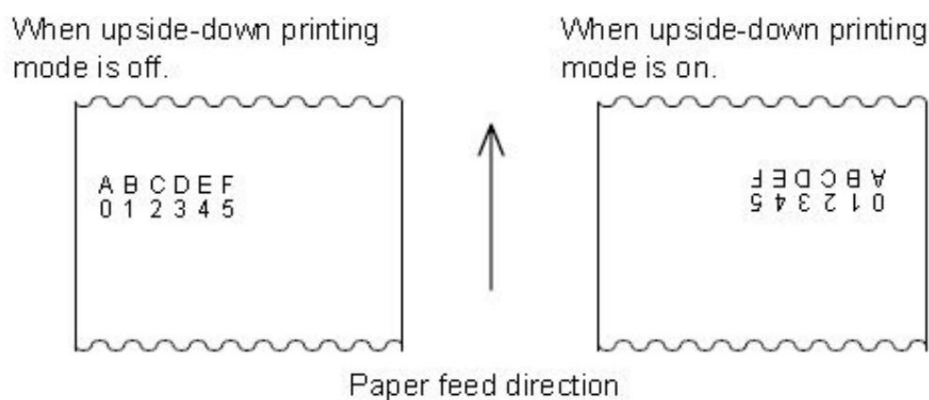
ñ Cuando el LSB de n es 1, se activa el modo de impresión al revés.

[Nota] ñ Solo el bit más bajo de n es válido.

ñ Este comando se habilita solo cuando se procesa al comienzo de un línea en modo estándar.

ñ En el modo de impresión al revés, la impresora gira la línea que se va a imprimir. impreso por 180 ° y luego lo imprime.

[Defecto] n=0

[Ejemplo]**ESC-n**

[Nombre] Activar/desactivar el modo de subrayado

[Formato] ASCII: ESC-n
 Decimal: 27 45 norte
 hexadecimal: 1B 2D norte

[Rango] 0ññ2, 48ññ50

[Descripción] Activa o desactiva el modo de subrayado, según los siguientes valores n:

norte	Función
0, 48	Desactiva el modo de subrayado
1, 49	Activa el modo de subrayado (1 punto de grosor)
2, 50	Activa el modo de subrayado (2 puntos de grosor)

[Nota] ñ La impresora puede subrayar todos los caracteres (incluidos los del lado derecho). espacio entre caracteres), pero no puede subrayar el espacio establecido por HT.

ÿ La impresora no puede subrayar caracteres girados 90° en el sentido de las agujas del reloj y caracteres invertidos en blanco/negro.

ÿ Cuando el modo de subrayado se desactiva configurando el valor de n en 0 o 48, los siguientes datos no están subrayados y el grosor del subrayado establecido antes de que se apague el modo no cambia. El valor por defecto el grosor del subrayado es de 1 punto.

ÿ Cambiar el tamaño de los caracteres no afecta el subrayado actual grosor.

ÿ El modo de subrayado también se puede activar o desactivar utilizando ESC !. Nota, sin embargo, que el último comando recibido es efectivo.

[Defecto] norte = 0

[Referencia] ESC !

CES % n

[Nombre] Habilitar/deshabilitar caracteres definidos por el usuario

[Formato]	ASCII:	CES % n
	Decimal:	27 37 norte
	hexadecimal:	1B 25 norte

[Distancia] 0ÿnÿ255

[Descripción] Selecciona o cancela el juego de caracteres definido por el usuario.

ÿ Cuando el LSB de n es 0, el juego de caracteres definido por el usuario se cancela.

ÿ Cuando el LSB de n es 1, se selecciona el juego de caracteres definido por el usuario.

[Nota] ÿ Cuando se cancela el juego de caracteres definido por el usuario, el conjunto de caracteres se selecciona automáticamente.

ÿ n está disponible solo para el bit menos significativo.

[Defecto] n=0

[Referencia] ESC &, ESC ?

FS &

[Nombre] Seleccione el modo de carácter Kanji

[Formato]	ASCII:	FS &
	Decimal:	28 38
	hexadecimal:	1C 26

[Descripción] Selecciona el modo de carácter Kanji

[Nota] Para el modelo Kanji:

ÿ Cuando se selecciona el modo de caracteres Kanji, la impresora procesa todos Código Kanji de dos bytes cada uno.

ÿ Los códigos Kanji se procesan en el orden del primer byte y segundo byte.

ÿ El modo de caracteres Kanji no se selecciona cuando se enciende la alimentación.

[Referencia] FS.

FS.

[Nombre] Cancelar el modo de caracteres Kanji

[Formato] ASCII: FS.

Decimal: 28 46

hexadecimal: 1C 2E

[Descripción] Cancela el modo de caracteres Kanji.

[Nota] Para el modelo Kanji:

ÿ Cuando no se selecciona el modo de caracteres Kanji, todos los códigos de caracteres se procesan byte a byte como código ASCII.

ÿ El modo de caracteres Kanji no se selecciona cuando se enciende la alimentación.

[Referencia] FS &

FS! norte

[Nombre] Establecer modo(s) de impresión para caracteres Kanji

[Formato] ASCII: FS!

Decimal: 28 33 norte

hexadecimal: 1C 21 norte

[Distancia] 0ÿnÿ255

[Descripción] Establece el modo de impresión para los caracteres Kanji, usando n de la siguiente manera:

Poco	Desactivado/Activado	hexadecimal	Decimal	Función
0				Indefinido.
1				Indefinido.
2	Apagado	00	0	El modo de ancho doble está APAGADO.
	Sobre	04	4	El modo de ancho doble está activado.
3	Apagado	00	0	El modo de doble altura está APAGADO.
	Sobre	08		El modo de doble altura está activado.
4				Indefinido.
5				Indefinido.
6				Indefinido.
7	Apagado	00	0	El modo subrayado está APAGADO.
	Sobre	80	128	El modo subrayado está activado.

[Nota] ÿ Cuando se configuran los modos de doble ancho y doble altura (incluido espaciado entre caracteres del lado derecho e izquierdo), los caracteres de tamaño cuádruple son impreso.

ÿ La impresora puede subrayar todos los caracteres (incluidos los del lado derecho e izquierdo). espacio entre caracteres), pero no puede subrayar el espacio establecido por HT y Caracteres girados 90° en el sentido de las agujas del reloj.

ÿ Cuando algunos de los caracteres de una línea tienen el doble o más altura, todos los caracteres en la línea están alineados en la línea de base.

ÿ ¡Es posible enfatizar el carácter Kanji usando GS!; el ajuste del último comando recibido es efectivo.

[Defecto] n=0

[Referencia] GS!

ESC & y c1 c2 [x1 d1...d(yxx1)]...[xk d1...d(yxxk)]

[Nombre] Definir caracteres definidos por el usuario

[Formato] ASCII: ESC & y c1 c2 [x1 d1...d(yxx1)]...[xk d1...d(yxxk)]

Decimal: 27 38 y c1 c2 [x1 d1...d(yxx1)]...[xk d1...d(yxxk)]

Hexadecimal: 1B 26 y c1 c2 [x1 d1...d(yxx1)]...[xk d1...d(yxxk)]

[Distancia] y=3

32ÿc1ÿc2ÿ126

0ÿxÿ12 (cuando se selecciona Fuente A (12x24))

0ÿd1 ... d(yxxk) ÿ255

[Descripción] Define los caracteres definidos por el usuario.

ÿ y especifica el número de bytes en la dirección vertical.

ÿ c1 especifica el código de carácter inicial para la definición, y c2

especifica el código final.

ÿ x especifica el número de puntos en la dirección horizontal.

[Nota] ÿ El rango de código de caracteres permitido es del código ASCII <20>H al

<7E>H (95 caracteres).

ÿ Es posible definir múltiples caracteres para caracteres consecutivos

códigos. Si solo se desea un carácter, use c1=c2.

ÿ d son los datos de puntos para los caracteres. El patrón de puntos está en la horizontal.

dirección desde el lado izquierdo. Los puntos restantes en el lado derecho son

espacio en blanco.

ÿ Los datos para definir los caracteres definidos por el usuario son (yxx) bytes.

ÿ Establezca un bit correspondiente en 1 para imprimir un punto o 0 para no imprimir un punto.

ÿ Este comando puede definir diferentes patrones de caracteres definidos por el usuario para

cada fuente. Para seleccionar una fuente, use ESC !

ÿ Los caracteres definidos por el usuario y una imagen de bits descargada no se pueden

definidas simultáneamente. Cuando se ejecuta este comando, el

la imagen de bits descargada se borra.

ÿ La definición de carácter definida por el usuario se borra cuando:

1ÿSe ejecuta ESC @.

2ÿSe ejecuta GS *.

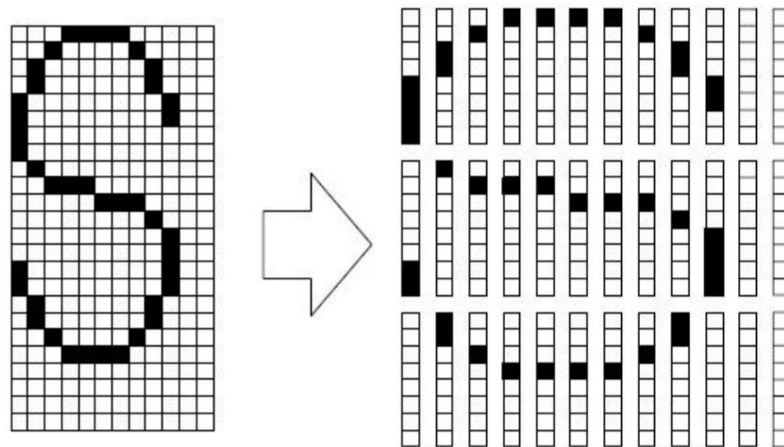
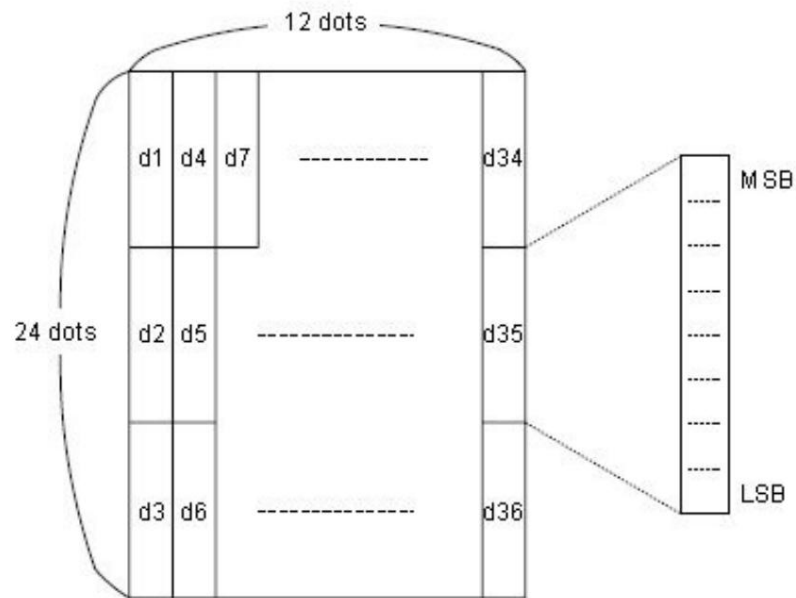
3ÿESC? es ejecutado.

4ÿLa energía está apagada.

[Defecto] El juego de caracteres interno

[Referencia] ESC %, ESC ?

[Ejemplo] Cuando se selecciona la Fuente A (12x24).



d1=<0F>H d4=<30>H d7=<40>H . . .

d2=<03>H d5=<80>H d8=<40>H . . .

d3=<00>H d6=<00>H d9=<20>H . . .

¿ESC? norte

[Nombre]	Cancelar caracteres definidos por el usuario	
[Formato]	ASCII:	ESC ? norte
	Decimal:	27 37 norte
	hexadecimal:	1B 3F norte
[Distancia]	32ñ126	
[Descripción]	Cancela los caracteres definidos por el usuario.	

- [Nota] ÿ Este comando cancela los patrones definidos para los códigos de caracteres especificado por n. Después de cancelar los caracteres definidos por el usuario, el se imprimen los patrones correspondientes para los caracteres internos.
- ÿ Este comando elimina el patrón definido para el código especificado en la fuente seleccionada por ESC!.
- ÿ Si no se han definido los caracteres definidos por el usuario, la impresora ignora este comando.

[Referencia] ESC &, ESC %

ESC R norte

- [Nombre] Seleccionar un juego de caracteres interno
- [Formato] ASCII: ESC R norte
- Decimal: 27 82 norte
- hexadecimal: 1B 52 norte
- [Distancia] 0ÿnÿ13

[Descripción] Seleccione un juego de caracteres interno n de la siguiente manera:

Conjunto de caracteres	n	Juego de caracteres
0 Estados Unidos	8	Japón
1 Francia	9	Noruega
2 Alemania Reino	10	Dinamarca II
3 Unido	11	España II
4 Dinamarca I	12	América Latina
5 Suecia	13	Corea
6 Italia	14	Eslovenia/Croacia
7 España yo	15	China

[Defecto] n=0

ESC tn

- [Nombre] Seleccione la tabla de códigos de caracteres
- [Formato] ASCII: ESC tn
- Decimal: 27 116 norte
- hexadecimal: 1B 74 norte
- [Distancia] 0ÿnÿ5, 16ÿnÿ19, n=255

[Descripción] Seleccione la página n de la tabla de códigos de caracteres de la siguiente manera:

Página de código N	Página de código N
0 CP437 [EE. UU., Europa estándar]	24 CP737 [griego]
1 Katakana	25 WCP1257 [Báltico]
2 CP850 [Multilingüe]	26 tailandés
3 CP860 [Portugués]	27 CP720[Árabe]
4 CP863 [Canadiense-Francés]	28 CP855
5 CP865 [nórdico]	29 CP857 [turco]

6 WCP1251 [cirílico]	30 WCP1250[Europa Central]
7 CP866 cirílico #2	31 CP775
8 MIK[cirílico/búlgaro]	32 WCP1254 [turco]
9 CP755 [Europa del Este/Letón 2]	33 WCP1255[Hebreo]
10 Irán	34 WCP1256[Árabe]
11 reserva	35 WCP1258[Vietnam]
12 reserva	36 ISO-8859-2 [Latín 2]
13 reserva	37 ISO-8859-3 [Latín 3]
14 reserva	38 ISO-8859-4 [Báltico]
15 CP862 [Hebreo] 16 ÿ	39 ISO-8859-5 [cirílico]
CP1252 Latín I	40 ISO-8859-6 [Árabe]
17 WCP1253 [Griego]	41 ISO-8859-7 [Griego]
18 CP852 [Latina 2]	42 ISO-8859-8 [hebreo]
19 CP858 Latín multilingüe ÿ+Euro)	43 ISO-8859-9 [turco]
20 Irán II	44 ISO-8859-15 [Latín 3]
21 letón	45 tailandés2
22 CP864 [Árabe]	46 CP856
23 ISO-8859-1 [Europa Occidental]	47 Cp874

[Defecto] n=0

[Referencia] Tablas de códigos de caracteres

CES 9 norte

[Nombre] Seleccionar formato de código chino

[Formato] ASCII: CES 9 norte

Decimal: 27 57 norte

hexadecimal: 1B 39 norte

[Descripción] Seleccione el formato de código chino, n de la tabla de códigos de caracteres de la siguiente manera:

0: código GBK.

1: código UTF-8.

3: código BIG5.

[Nota] Esta versión no es compatible con el inglés.

[Referencia]

8.2.4 Comando de imagen de bits

ESC * m n1 n2 d1 d2...dk

[Nombre] Seleccione el modo de imagen de bits

[Formato] ASCII: ESC * m n1 n2 d1 d2 ... dk

Decimal: 27 42 m n1 n2 d1 d2 ... dk

hexadecimal: 1B 2A m n1 n2 d1 d2 ... dk

[Distancia] m =0,1,32,33

nL=0-255

nH=0-3

dx=0-255

[Descripción] Selecciona un modo de imagen de bits usando m para el número de puntos especificado por nL y nH, como sigue:

modo	Modo	Dirección vertical		Dirección horizontal	
		Número de puntos	Punto Densidad	Punto Densidad	Número de datos (K)
0	8 puntos de densidad única	8	67,7 ppp	101,6 ppp	nL+nHx256
1	8 puntos doble densidad	8	67,7 ppp	203,2 ppp	nL+nHx256
32	24 puntos de densidad única	24	203,2 ppp	101,6 ppp	(nL+nHx256)x3
33	24 puntos doble densidad	24	203,2 ppp	203,2 ppp	(nL+nHx256)x3

[Nota]

- Si el valor de m está fuera del rango especificado, nL y nH los datos siguientes se procesan como datos normales.
- nL y nH indican el número de puntos en la imagen de bits en el Dirección horizontal. El número de puntos se calcula mediante nL+nHx256.
- Si la entrada de datos de imagen de bits supera el número de puntos que se imprimirán en una línea, el exceso de datos se ignora.
- d indica los datos de imagen de bits. Establezca un bit correspondiente en 1 para imprimir un punto o a 0 para no imprimir un punto.
- Después de imprimir una imagen de bits, la impresora vuelve a los datos normales modo de procesamiento.
- Este comando no se ve afectado por los modos de impresión (enfatzado, doble tachado, subrayado, tamaño de carácter o reverso blanco/negro impresión), excepto el modo de impresión al revés.
- La relación entre los datos de la imagen y los puntos que se imprimirán se describe en la Figura 3.11.3.
- Cuando se selecciona una imagen de bits de 8 puntos:

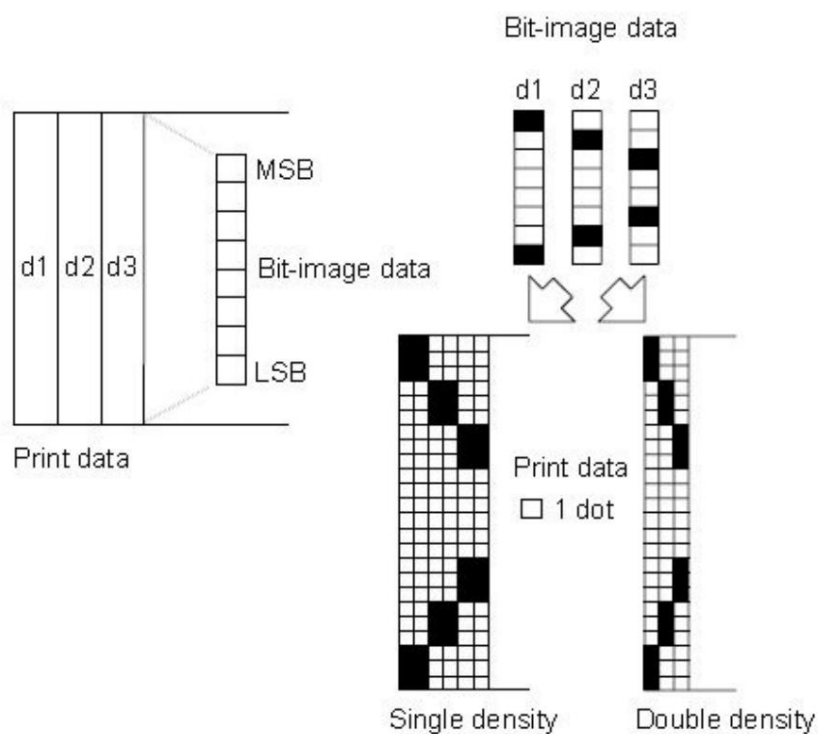


Figura 3.11.3.

¿ Cuando se selecciona una imagen de bits de 24 puntos:

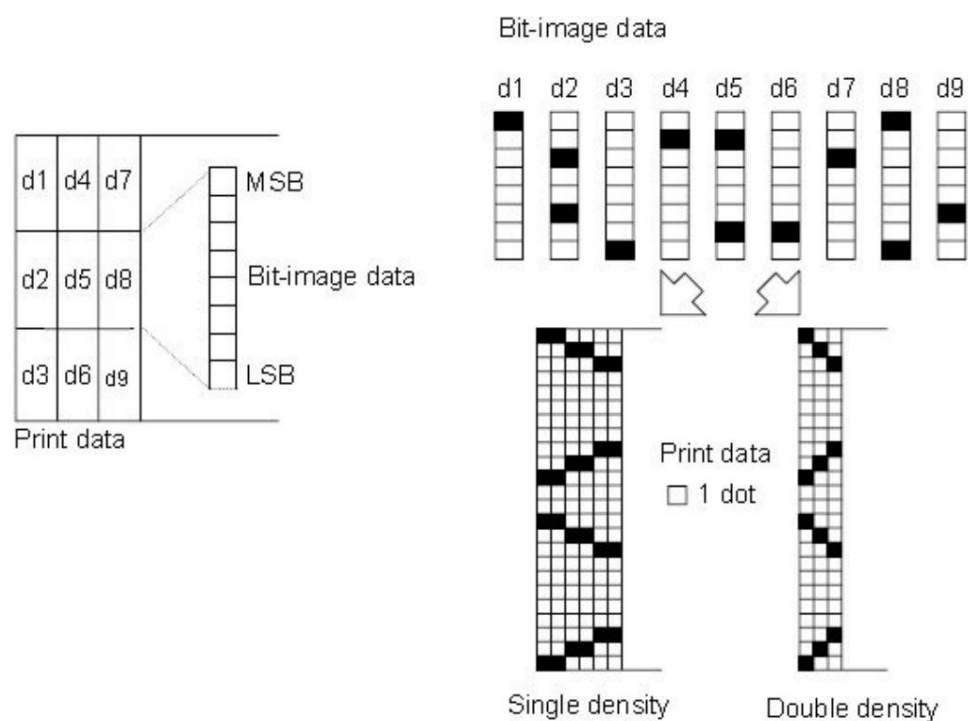


Figura 3.11.3.

SG * xy d1...d(x × y × 8)

[Nombre] Definir la imagen de bits descargada

[Formato] ASCII: GS * xy d1 ... d(x×y×8)

Decimal: 29 42 xy d1 ... d(x×y×8)

hexadecimal: 1D 2A xy d1 ... d(x×y×8)

[Distancia] 1ÿxÿ255

1ÿyÿ48 (donde x×yÿ1536)

0ÿdÿ255

[Descripción] Define una imagen de bits descargada utilizando el número de puntos especificado por x y y.

ÿ x especifica el número de puntos en la dirección horizontal.

ÿ y especifica el número de puntos en la dirección vertical.

[Nota] ÿ El número de puntos en la dirección horizontal es x×8; en la vertical dirección es y×8.

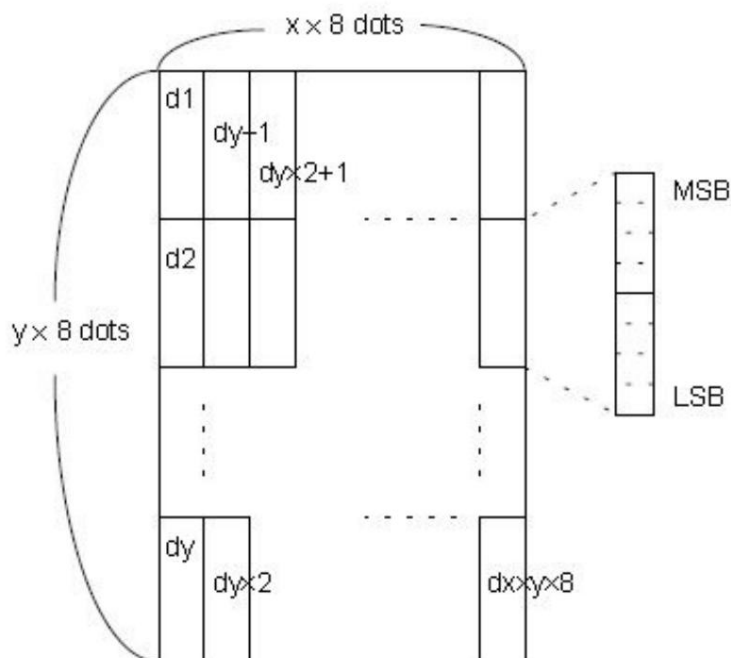
ÿ Si x×y está fuera del rango especificado, este comando está deshabilitado.

ÿ La d indica datos de imagen de bits. El dato (d) especifica un bit impreso como 1 y no se imprime como 0.

ÿ La definición de imagen de bits descargada se borra cuando:

- 1) Se ejecuta ESC @.
- 2) ESC & se ejecuta.
- 3) La impresora se reinicia o se apaga.

ÿ La siguiente figura muestra la relación entre los datos descargados imagen de bits y los datos impresos.



[Referencia] GS /

SG/n

[Nombre] Imprimir imagen de bit descargada

[Formato] ASCII: SG/n

Decimal: 29 47 norte

hexadecimal: 1D 2F norte

[Distancia] 0ÿnÿ3, 48ÿnÿ51

[Descripción] Imprime una imagen de bits descargada usando el modo especificado por n. n selecciona un modo de la siguiente tabla:

modo	Modo	Densidad de puntos verticales	Densidad de puntos horizontales
0, 48	Normal	203,2 ppp	203,2 ppp
1, 49	Ancho doble	203,2 ppp	101,6 ppp
2, 50	Doble altura	101,6 ppp	203,2 ppp
3, 51	Cuádruple	101,6 ppp	101,6 ppp

[Nota] ÿ Este comando se ignora si no se ha descargado una imagen de bits.
definido.

ÿ En el modo estándar, este comando es efectivo solo cuando no hay
datos en el búfer de impresión.

ÿ Este comando no tiene efecto en los modos de impresión (enfazado,
doble tachado, subrayado, tamaño de carácter o reverso blanco/negro
impresión), excepto en el modo de impresión al revés.

ÿ Si la imagen de bits descargada para imprimir excede el área imprimible,
el exceso de datos no se imprime.

[Referencia] GS *

GS v 0 m xL xH yL yH d1....dk

[Nombre] Imprimir imagen de bits de trama

[Formato] ASCII: GS v 0 m xL xH yL yH d1...dk

Decimal: 29 118 48 m xL xH yL yH d1...dk

hexadecimal: 1D 76 30 m xL xH yL yH d1...dk

[Distancia] 0ÿmÿ3, 48ÿmÿ51

0ÿxLÿ255

0ÿxHÿ255, donde 1ÿ(xL+xH×256)ÿ48

0ÿyLÿ255

0ÿyHÿ8, donde 1ÿ(yL+yH×256)ÿ4095

0ÿdÿ255

k=(xL+xH×256)×(yL+yH×256) (kÿ0)

[Descripción] Selecciona el modo de imagen de bits de trama. El valor de m selecciona el modo, como sigue:

modo	Modo	Vertical Densidad de puntos	Horizontal Densidad de puntos
0, 48	Normal	203,2 ppp	203,2 ppp

1, 49	doble ancho	203,2 ppp 101,6 ppp
2, 50	Doble altura	101,6 ppp 203,2 ppp
3, 51	Cuadruplicar	101,6 ppp 101,6 ppp

ÿ xL, xH, seleccione el número de bytes de datos (xL+xH×256) en el dirección horizontal para la imagen de bits.

ÿ yL, yH, seleccione el número de bits de datos (yL+yH×256) en la vertical dirección de la imagen de bits.

[Nota]

ÿ En el modo estándar, este comando es efectivo solo cuando no hay datos en el búfer de impresión.

ÿ Este comando no se ve afectado por los modos de impresión (tamaño de los caracteres, enfatizado, doble trazo, al revés, subrayado, blanco/negro impresión inversa, etc.) para imagen de bits de trama.

ÿ Los datos fuera del área de impresión se leen y se descartan en un punto por punto.

ÿ La posición en la que se imprimirán los caracteres subsiguientes para la imagen de bits de trama se especifica mediante HT (Ficha horizontal), ESC \$ (Establecer posición de impresión absoluta) y GS L (Establecer margen izquierdo). Si la posición en qué caracteres subsiguientes se van a imprimir es un múltiplo de 8.

ÿ La configuración ESC a (Seleccionar justificación) también es efectiva en bits de trama imágenes

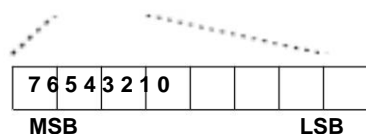
ÿ d indica los datos de imagen de bits. Establecer un bit en 1 imprime un punto y establecerlo en 0 no imprime un punto.

[Ejemplo]

Cuando $xL+xH \times 256 = 64$

ÿ $(xL+xH \times 256) \times 8 \text{ puntos} = 512 \text{ puntos}$

1	2	3	62 63	64	ÿ
....	66	67	126 127 128		
					yL+yH×256 puntos
			K-2 K-1 K		s
						ÿ



DC2 * rn [d1...dn]

[Nombre]

Imprimir mapa de bits

[Formato]

ASCII:

DC2 * rn [d1 ... dn]

Decimal:

18 42 rn [d1 ... dn]

hexadecimal:

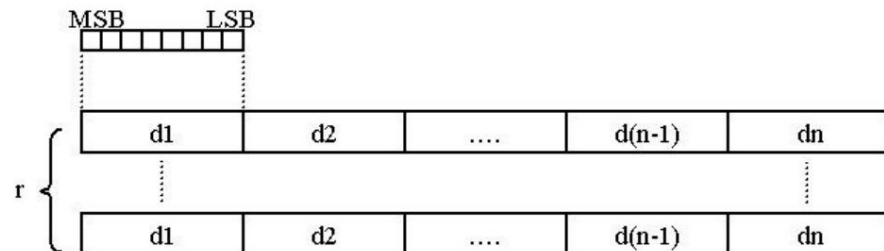
12 2A rn [d1 ... dn]

[Descripción] Impresión de mapa de bits con ancho y alto

r: altura del mapa de bits

n: ancho de mapa de bits

Formato de mapa de bits:



CC2 V nL nH [d1...dn]

[Nombre] Imprimir mapa de bits MSB

[Formato] ASCII: DC2 V nL nH [d1 ... d48]

Decimal: 18 86 nL nH [d1 ... d48]

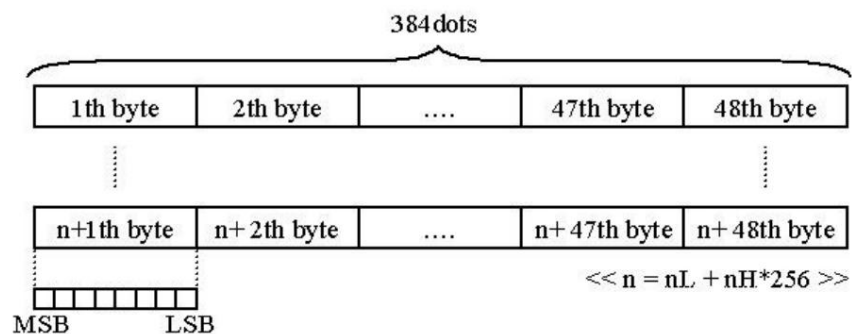
hexadecimal: 12 56 nL nH [d1 ... d48]

[Descripción] Este comando se utiliza para imprimir mapas de bits en formato MSB,

El ancho del mapa de bits debe ser el mismo que el mecanismo de la impresora.

Altura del mapa de bits: $nL + nH * 256$

Formato de mapa de bits:



FS pnm

[Nombre] Imprimir imagen de bits NV

[Formato] ASCII: FS pnm

Decimal: 28 112 nm

hexadecimal: 1C 70nm

[Distancia] 1ññ255

0ÿmÿ3 , 48ÿmÿ51

[Descripción] Imprime la imagen de bits NV n usando el modo especificado por m.

metro	Modo	Densidad de punto vertical	Densidad de puntos horizontales
0, 48	Normal	203,2 ppp	203,2 ppp

1, 49	doble ancho	203,2 ppp	101,6 ppp
2, 50	Altura doble 101,6 ppp	Cuádruple	203,2 ppp
3, 51	ñ n es el número de la imagen NV	101,6 ppp	

(definida mediante el FS q dominio).

ñ m especifica el modo de imagen de bits.

[Detalles] ñ La imagen de bits NV es una imagen de bits definida en la memoria no volátil por FS q e impreso por FS p. ñ

Este comando no es efectivo cuando la imagen de bits NV especificada ha no ha sido definido.

ñ En el modo estándar, este comando es efectivo solo cuando no hay datos en el búfer de impresión.

ñ Este comando no se ve afectado por los modos de impresión (enfatzado, subrayado, tamaño de carácter, impresión inversa en blanco/negro o girado 90° caracteres, etc.), excepto el modo de impresión al revés.

ñ Si la imagen de bits descargada para imprimir excede una línea, la el exceso de datos no se imprime.

ñ Este comando alimenta puntos (para la altura n de la imagen de bits NV) en modos normal y de doble ancho y (para la altura $n \times 2$ del bit NV imagen) en modo doble altura y cuádruple, independientemente de la línea espaciado especificado por ESC 2 o ESC 3.

ñ Después de imprimir la imagen de bits, este comando establece la posición de impresión en el comienzo de la línea y procesa los datos que siguen como datos normales.

[Referencia] ESC *, FS q, GS /, GS v

FS qn [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n

[Nombre] Definir imagen de bits NV

[Formato] ASCII: FS qn [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n

Decimal: 28 113 n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n

Hexadecimal: 1C 71 nm [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n

[Distancia] 1ññ255

1ñxLñ255

1ñxHñ3 (cuando 1ñ(xL+xH×256)ñ1023

1ñyLñ255

1ñyHñ1 (cuando 1ñ(yL+yH×256)ñ288

1ñdñ255

$k = (xL + xH \times 256) \times (yL + yH \times 256) \times 8$

Área de datos total definida = 192K bytes.

[Descripción] Defina la imagen de bits NV especificada por n.

ñ n especifica el número de la imagen de bits NV definida.

ñ xL, xH especifica $(xL + xH \times 256) \times 8$ puntos en la dirección horizontal para la imagen de bits NV que está definiendo.

ÿ yL, yH especifica (yL+yH×256)×8 puntos en la dirección vertical para el
Imagen de bit NV que está definiendo.

[Nota]

ÿ Las ejecuciones frecuentes de comandos de escritura pueden dañar la memoria NV. ÿ
Por lo tanto, se recomienda escribir la memoria NV 10 veces o
menos un día.

ÿ La impresora realiza un reinicio de hardware después del procedimiento para colocar la
imagen en la memoria NV. Por lo tanto, los caracteres definidos por el usuario, las
imágenes de bits descargadas deben definirse solo después de completar este
comando. La impresora borra el receptor y los búferes de impresión y restablece el
modo al modo que estaba en vigor en el momento del encendido. (esta versión no es
compatible con el reinicio de hardware).

ÿ Este comando cancela todas las imágenes de bits NV que ya han sido definidas por este
comando. ÿ Desde el comienzo del procesamiento de este comando hasta el final del
reinicio del hardware, no se pueden realizar operaciones mecánicas (incluida la inicialización
de la posición del cabezal de impresión cuando la cubierta está abierta, la alimentación
de papel con el botón FEED, etc.). ÿ Durante el procesamiento de este comando, la
impresora está OCUPADA cuando escribe datos en la memoria NV del usuario y deja
de recibir datos. Por lo tanto, está prohibido transmitir los datos, incluidos los comandos
en tiempo real, durante la ejecución de este comando.

ÿ La imagen de bits NV es una imagen de bits definida en la memoria no volátil por FS q
e impreso por FS p. ÿ En
modo estándar, este comando es efectivo solo cuando se procesa en
el comienzo de la línea.

ÿ Este comando es efectivo cuando 7 bytes<FS yH> del comando
se procesan normalmente.

ÿ Cuando la cantidad de datos excede la capacidad que queda en el rango definido por xL,
xH, yL, yH, la impresora procesa xL, xH, yL, yH fuera del rango definido. ÿ En el primer
grupo de imágenes de bits NV, cuando alguno de los parámetros xL, xH, yL, yH está
fuera del rango de definición, este comando se deshabilita. ÿ En grupos de imágenes de
bits NV que no sean el primero, cuando la impresora encuentra xL, xH, yL, yH fuera
del rango definido, deja de procesar este comando y comienza a escribir en las imágenes
NV. En este momento, las imágenes de bits NV que no se han definido están
deshabilitadas (sin definir), pero las imágenes de bits NV anteriores están habilitadas.

ÿ La d indica los datos de definición. En los datos (d), un bit 1 especifica un punto que
se va a imprimir y un bit 0 especifica un punto que no se va a imprimir. ÿ Este comando
define n como el número de una imagen de bits NV. Los números aumentan en orden desde
la imagen de bits NV 01H. Por lo tanto, el primer grupo de datos [xL xH yL yH d1...dk]
es la imagen de bits NV 01H, y el último grupo de datos [xL xH yL yH d1...dk] es la imagen
de bits NV n. El total concuerda con el número de imágenes de bits NV especificadas
por el comando FS p.

• Los datos de definición para una imagen de bits NV consisten en [xL xH yL yH d1...dk]. Por lo tanto, cuando solo se define una imagen de bit NV n=1, la impresora procesa un grupo de datos [xL xH yL yH d1...dk] una vez. La impresora utiliza ([datos: (xL+xH×256)×(yL+yH×256)×8]+[header: 4]) bytes de memoria NV.

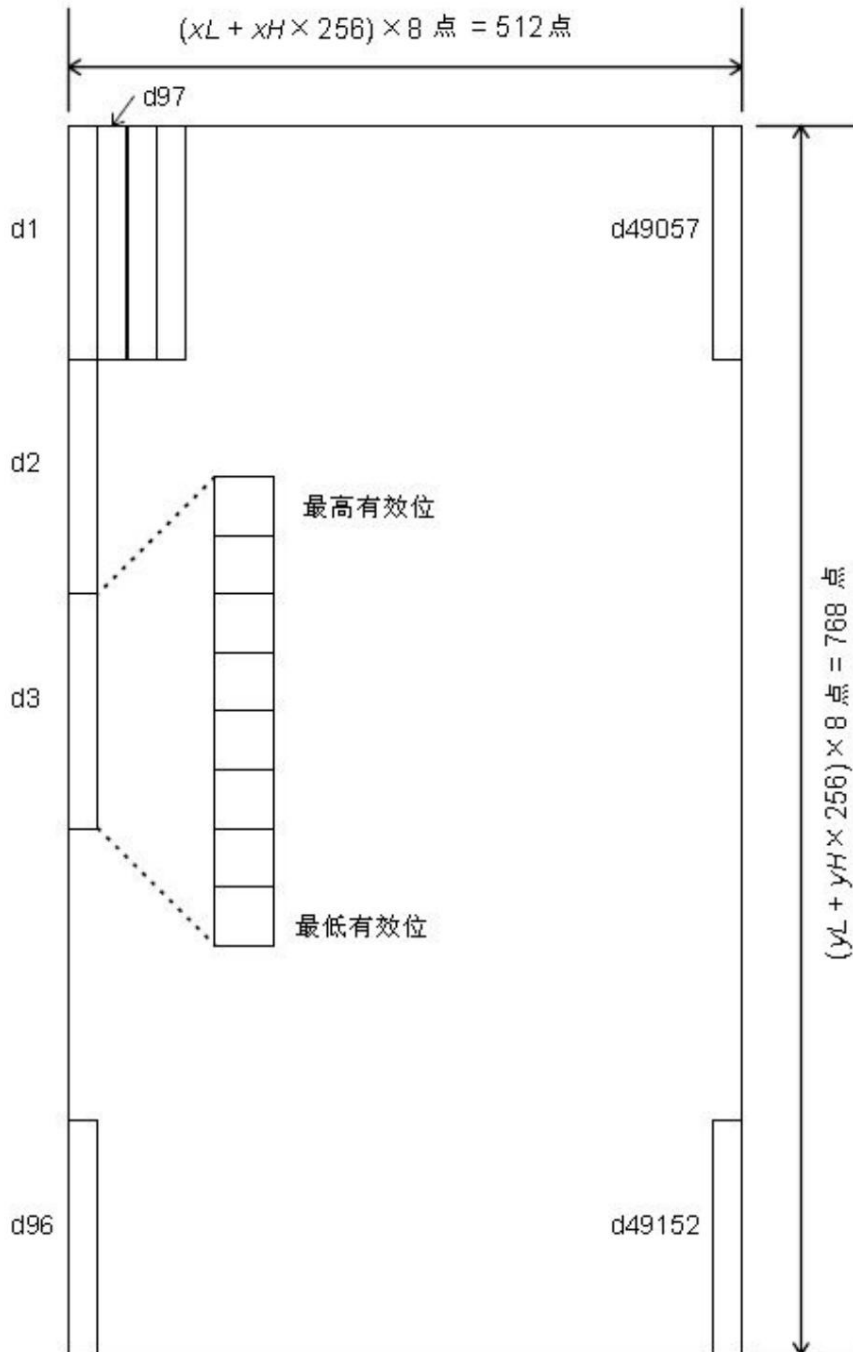
• El área de definición de esta impresora tiene un máximo de 192 Kbytes. Este comando puede definir varias imágenes de bits NV, pero no puede definir datos de imagen de bits cuya capacidad total [datos de imagen de bits+encabezado] supere los 192000 bytes.

• La impresora no transmite el estado de ASB ni realiza la detección de estado durante el procesamiento de este comando, incluso cuando se especifica ASB. • Una vez que se define una imagen de bits NV, no se borra ejecutando ESC @, restablecer y apagar.

• Este comando solo realiza la definición de una imagen de bits NV y no realiza la impresión. La impresión de la imagen de bits NV se realiza mediante el comando FS p.

[Referencia] FS p

xL=64, xH=0, yL=96, yH=0 [Ejemplo]



DC2 v nL nH [d1...dn]

[Nombre] Imprimir mapa de bits LSB

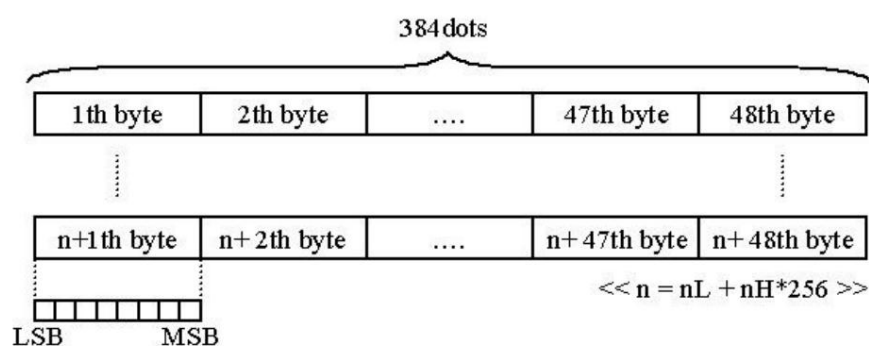
[Formato] ASCII: DC2 v nL nH [d1 ... d48]
 Decimal: 18 118 nL nH [d1 ... d48]
 hexadecimal: 12 76 nL nH [d1 ... d48]

[Descripción] Este comando se utiliza para imprimir mapas de bits en formato LSB,

El ancho del mapa de bits debe ser el mismo que el mecanismo de la impresora.

Altura del mapa de bits: $nL + nH \times 256$

Formato de mapa de bits:



8.2.5 Comando de inicio

ESC @

[Nombre] Inicializar la impresora

[Formato] ASCII: ESC @

Decimal: 27 64

hexadecimal: 1B 40

[Descripción] Inicializa la impresora.

ÿ El búfer de impresión se borra.

ÿ Restablecer el parámetro al valor predeterminado.

ÿ volver al modo estándar

ÿ Eliminar caracteres definidos por el usuario

[Nota] ÿ Los ajustes del interruptor DIP no se vuelven a comprobar.

ÿ Los datos del búfer de recepción no se borran.

8.2.6 Comando de estado

ESC vn

[Nombre] Transmitir el estado del sensor de papel

[Formato] ASCII: ESC vn

Decimal: 27 118 norte

hexadecimal: 1B 76 norte

[Descripción] El valor de retorno es de 1 byte, es diferente en nombre del estado:

Poco	Apagado en	Maleficio	Decimal	Función
0	Apagado	00	0	Desconectado.
	Sobre	01	1	En línea.
1	-	-	-	Indefinido.
2	Apagado	00	0	El papel tiene.
	Sobre	04	4	Sin papel.
3	Apagado	00	0	El voltaje es normal.
	Sobre	08	8	Voltaje>9.5V.
4	-	-	-	Indefinido.

5	-	-	-	Indefinido.
6	Apagado	00	0	La temperatura es normal.
	Sobre	40	64	Temperatura > 60°.
7	-	-	-	Indefinido.

Por ejemplo: devolver "0x04" significa que no hay papel.

GS un

[Nombre] Habilitar/deshabilitar estado automático de respaldo (ASB)

[Formato] ASCII: GS un

Decimal: 29 97 norte

hexadecimal: 1D 61 norte

[Distancia] 0 ÷ 255

[Descripción] n definición de la siguiente manera:

Quando ASB está habilitado, la impresora enviará el estado modificado a la PC automáticamente.

Poco	Función	Valor	
		0	1
0	-	-	-
1	-	-	-
2	Deshabilitar/Habilitar ASB	Desactivar	Permitir
3-4	-	-	-
5	Deshabilitar/Habilitar RTS como control de flujo	Desactivar	Permitir
6-7	-	-	-

ESC un (para Cajón)

[Nombre] Transmitir el estado de los dispositivos periféricos

[Formato] ASCII: ESC un

Decimal: 27 117 norte

hexadecimal: 1B 75 norte

[Rango] 0=0, 48

[Descripción] Transmite el estado del pin 3 del conector de expulsión del cajón como 1 byte de datos cuando n=0, 48. Esto permite que el host determine el estado de un dispositivo periférico.

n se usa de la siguiente manera:

Función de bit activado/desactivado hexadecimal				
0	Apagado	00	0	El pin 3 del conector de salida del cajón está bajo
0	Sobre	01	1	El pin 3 del conector de salida del cajón está alto
1-3 -		-	-	Indefinido
4	Apagado	00	0	No utilizado. Fijo en apagado
5-6 -		-	-	Indefinido
7	Apagado	00	0	No utilizado. Fijo en apagado

sg rn

[Nombre] Transmitir estado

[Formato] ASCII: sg rn

Decimal: 29 114 norte

hexadecimal: 1D 72 norte

[Distancia] n=1, 49

[Descripción] Transmite el estado especificado por n de la siguiente manera:

norte	Función
1, 49	Transmite el estado del sensor de papel

[Nota] ÿ Cuando se utiliza una interfaz serial

- 1) Cuando se selecciona el control DTR/DSR, la impresora transmite solo 1 byte después de confirmar que el host está listo para recibir datos (la señal DSR es ESPACIO). Si la computadora host no está lista para recibir datos (DSR señal es MARK), la impresora espera hasta que el host esté listo.
- 2) Cuando se selecciona el control XON/XOFF, la impresora transmite solo 1 byte sin confirmar la condición de la señal DSR.

ÿ Este comando se ejecuta cuando los datos en el búfer de recepción se desarrollan. Por lo tanto, puede haber un lapso de tiempo entre recibir este comando y transmitiendo el estado, dependiendo de la recepción estado del búfer.

ÿ Cuando Auto Status Back (ASB) está habilitado usando GS a, el estado transmitido por GS r y el estado ASB debe ser diferenciado usando.

ÿ Los tipos de estado que se transmitirán se muestran a continuación:

Estado del sensor de papel (n = 1, 49):

Bit Off/On	Hex	Decimal	Estado para ASB	
0,1 -		-	-	Indefinido.
2,3 apagado		00	0	Sensor de fin de rollo de papel: papel adecuado.
	Sobre	(0C) (12)		Sensor de fin de rollo de papel: papel a punto de terminar.
4	Apagado	00	0	No utilizado. Fijo en Apagado.
5,6 -		-	-	Indefinido.
7	Apagado	00	0	No utilizado. Fijo en Apagado.

Bits 2 y 3: cuando el sensor de fin de papel detecta un fin de papel, la impresora se desconecta y no ejecuta este comando. Por lo tanto, los bits 2 y 3 no transmitir el estado de fin de papel.

[Referencia] GS un

8.2.7 Comando de código de barras

GS H norte

[Nombre] Seleccione la posición de impresión para los caracteres HRI

[Formato]	ASCII:	GS H norte
	Decimal:	29 72 norte
	hexadecimal:	1D 48 norte

[Distancia] 0yñy3, 48yñy51

[Descripción] Selecciona la posición de impresión de los caracteres HRI al imprimir un código de barras. norte

selecciona la posición de impresión de la siguiente manera:

altura	Posición de impresión
0, 48	no impreso
1, 49	Por encima del código de barras
2, 50	Debajo del código de barras
3, 51	Tanto por encima como por debajo del código de barras

HRI indica interpretación legible por humanos.

[Nota] Los caracteres HRI se imprimen utilizando la fuente especificada por GS f.

[Defecto] **n=0**

[Referencia] GS f, GS k

GS h

[Nombre]	Establecer la altura del código de barras
-----------------	---

[Formato]	ASCII:	GS h
	Decimal:	29 104 norte
	hexadecimal:	1D 68 norte

[Distancia] 0yñy255

[Descripción] Selecciona la altura del código de barras.

n especifica el número de puntos en la dirección vertical.

[Defecto] **n=162**

[Referencia] GS k

GS wn

[Nombre]	Establecer el ancho del código de barras
----------	--

[Formato]	ASCII:	GS wn
	Decimal:	29 119 norte
	hexadecimal:	1D 77 norte

[Distancia] 2yñy6

[Descripción] Establece el tamaño horizontal del código de barras.

n especifica el ancho del código de barras de la siguiente manera:

Resumen de ancho del código de barras de la siguiente manera:			
Código	Ancho del módulo (mm) para barra multinivel	Código de barras de nivel binario	
		Ancho del elemento delgado (mm)	Ancho del elemento grueso (mm)
2	0.250	0.250	0.625
3	0.375	0.375	1.000
4	0.560	0.500	1.250

5	0.625	0.625	1.625
6	0.750	0.750	2.000

ÿ Los códigos de barras multinivel son los siguientes:

UPC-A, UPC-E, 13 DE ENERO (EAN13), 8 DE ENERO (EAN8), CÓDIGO 93, CÓDIGO 128

ÿ Los códigos de barras de nivel binario son los siguientes:

CÓDIGO39, ITF, CODABAR

[Defecto] n=3

[Referencia] GSk

GS km d1 d2 ... dk NUL

GS kmn d1 d2 ... dn

[Nombre] Imprimir código de barras

[Formato ÿ] ASCII: GS km d1 d2 ... dk NUL

Decimal: 29 107 m d1 d2 ... dk 0

hexadecimal: 1D 6B m d1 d2 ... dk 00

[Formato ÿ] ASCII: GS kmn d1 d2 ... dn

Decimal: 29 107 min d1 d2 ... dn

hexadecimal: 1D 6B min d1 d2 ... dn

[Rango ÿ] 0ÿmÿ6(k y d dependen del sistema de código de barras utilizado)

[Rango ÿ] 65ÿmÿ73(n y d dependen del sistema de código de barras utilizado)

[Descripción] Selecciona un sistema de código de barras e imprime el código de barras.

m selecciona un sistema de código de barras de la siguiente manera:

metro	Código de barras	Sistema	Número de caracteres	Observaciones
ÿ 0	UPC-A		11ÿkÿ12	48ÿdÿ57
	1 UPC-E		11ÿkÿ12	48ÿdÿ57
	2 ENE13 (EAN13)		12ÿkÿ13	48ÿdÿ57
	3 8 ENE (EAN8)		7ÿkÿ8	48ÿdÿ57
	4 CÓDIGO39		1ÿkÿ	48ÿdÿ57, 65ÿdÿ90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47
	5 ITF		1ÿk (número par) 1ÿkÿ	48ÿdÿ57
	6 CODABAR			48ÿdÿ57, 65ÿdÿ68, 36, 43, 45, 46, 47, 58
ÿ 65	UPC-A		11ÿkÿ12	48ÿdÿ57
	66 UPC-E		11ÿkÿ12	48ÿdÿ57
	67 ENE13 (EAN13)		12ÿkÿ13	48ÿdÿ57
	68 8 ENE (EAN8)		7ÿkÿ8	48ÿdÿ57
	69 CÓDIGO39		1ÿnÿ255	48ÿdÿ57, 65ÿdÿ90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47
	70 ITF		1ÿnÿ255 (par número)	48ÿdÿ57
	71 CODABAR		1ÿnÿ255	48ÿdÿ57, 65ÿdÿ68, 36, 43, 45, 46, 47, 58

72	CODIGO93	1ññ255	0ÿdÿ127
73	CÓDIGO 128	2ññ255	0ÿdÿ127

[Notas para ÿ] ÿ Este comando termina con un código NUL.

ÿ Cuando el sistema de código de barras utilizado es UPC-A o UPC-E, la impresora

imprime los datos del código de barras después de recibir 12 bytes de datos del código de barras y procesa los siguientes datos como datos normales.

ÿ Cuando el sistema de código de barras utilizado es JAN13 (EAN13), la impresora

imprime el código de barras después de recibir 13 bytes de datos de código de barras y procesa los siguientes datos como datos normales.

ÿ Cuando el sistema de código de barras utilizado es JAN8 (EAN8), la impresora imprime

el código de barras después de recibir 8 bytes de datos y procesos de código de barras los siguientes datos como datos normales.

ÿ El número de datos para el código de barras ITF debe ser números pares.

Cuando se ingresa un número impar de bytes de datos, la impresora ignora el últimos datos recibidos.

[Notas para ÿ] ÿ n indica el número de bytes de datos del código de barras y la impresora

procesa n bytes de los siguientes datos de caracteres como datos de código de barras.

ÿ Si n está fuera del rango especificado, la impresora detiene el comando

procesamiento y procesa los siguientes datos como datos normales.

[Notas en modo estándar]

ÿ Si d está fuera del rango especificado, la impresora solo alimenta papel y

procesa los siguientes datos como datos normales.

ÿ Si el tamaño horizontal excede el área de impresión, la impresora solo alimenta el

papel.

ÿ Este comando alimenta tanto papel como sea necesario para imprimir la barra

código, independientemente del espacio entre líneas especificado por ESC 2

o ESC 3. ÿ Este comando está habilitado solo cuando no existen datos en la impresión.

búfer. Cuando existen datos en el búfer de impresión, la impresora procesa el datafollowing m como datos normales.

ÿ Después de imprimir el código de barras, este comando establece la posición de impresión en el comienzo de la línea.

ÿ Este comando no se ve afectado por los modos de impresión (enfatzado,

doble tachado, subrayado, tamaño de carácter, impresión inversa en blanco/negro, o carácter girado 90°, etc.), excepto para la impresión al revés modo.

Personaje de control			carácter HRI	Personaje de control			carácter HRI
decimal	hexadecimal	ASCII		decimal	hexadecimal	ASCII	
NULO 00		0	ÿU	DEL 10		decidéis	ÿP
SO 01		1	ÿA	DC1 11		17	ÿQ
STX 02		2	ÿB	DC2 12		18	ÿR
ETX 03		3	ÿC	DC3 13		19	ÿS
fin de semana 04		4	ÿD	DC4 14		20	ÿT
ENQ 05		5	ÿE	NAK 15		21	ÿU
ACK 06		6	ÿF	SIN 16		22	ÿV

BEL 07		7	ÿG	ETB 17		23	ÿW
<small>Escencia</small>	08	8	ÿH	LATA 18		24	ÿX
HT 09		9	ÿyo	EM 19		25	ÿY
LF	0A	10	ÿJ	SUB 1A		26	ÿZ
TV 0B		11	ÿK	ESC 1B		27	ÿA
FF 0C		12	ÿL	FS 1C		28	ÿB
RC 0D		13	ÿM	GS 1D		29	ÿC
SO 0E		14	ÿn	RS 1E		30	ÿD
SI	0F	15	ÿO	EE. UU. 1F		31	ÿE
				DEL 7F		127	ÿT

[Ejemplo]

Impresión GS k 72 7 67 111 100 101 13 57 51



Cuando se utiliza CODE128 (m= 73):

Cuando utilice CODE128 en esta impresora, tenga en cuenta los siguientes puntos cuenta para la transmisión de datos:

ÿ La parte superior de la cadena de datos del código de barras debe ser la selección del conjunto de códigos carácter (CÓDIGO A, CÓDIGO B o CÓDIGO C), que selecciona el primer código colocar.

ÿ Los caracteres especiales se definen combinando dos caracteres "{" y un personaje El carácter ASCII "{" se define transmitiendo "{" dos veces consecutivamente

Específico personaje	Dato transmitido		
	ASCII	Maleficio	Decimal
CAMBIO	{S	7B, 53	123,83
CÓDIGO A	{A	7B, 41	123,65
CÓDIGO B	{B	7B, 42	123,66
CÓDIGO C	{C	7B, 43	123,67
FNC1	{1	7B, 31	123,49
FNC2	{2	7B, 32	123,50
FNC3	{3	7B, 33	123,51
FNC4	{4	7B, 34	123,52
"{"		7B, 7B	123,123

[Ejemplo]

{[]} Datos de ejemplo para imprimir "No. 123456"

En este ejemplo, la impresora primero imprime "No". usando CÓDIGO B, luego imprime los siguientes números usando el CÓDIGO C.

SG k 73 10 123 66 78 111 46 123 67 12 34 56



• Si la parte superior de los datos del código de barras no es el carácter de selección del juego de códigos, la impresora detiene el procesamiento de comandos y procesa lo siguiente datos como datos normales.

• Si la combinación de "{" y el siguiente carácter no se aplica cualquier carácter especial, la impresora detiene el procesamiento de comandos y procesa los siguientes datos como datos normales.

• Si la impresora recibe caracteres que no se pueden utilizar en el conjunto de códigos, la impresora detiene el procesamiento de comandos y procesa el siguientes datos como datos normales.

• La impresora no imprime caracteres HRI que correspondan al turno caracteres o caracteres de selección de conjunto de códigos.

• El carácter HRI para el carácter de función es el espacio.

• Caracteres HRI para el carácter de control (<00>H a <1F>H y <7F>H) son espacio.

[Otros] Asegúrese de dejar espacios en los lados derecho e izquierdo de un código de barras.
(Los espacios son diferentes según los tipos de código de barras).

[Referencia] GS H, GS h, GS w

SG xn

[Nombre]	Establecer el espacio izquierdo de impresión de código de barras		
[Formato]	ASCII:	SG xn	
	Decimal:	29 120 norte	
	hexadecimal:	1D 78 norte	

[Descripción] Las posiciones iniciales del código de barras de impresión son: 0ÿ255

8.2.8 Comando de funciones misceláneas

ESC 7 n1 n2 n3

[Nombre]	Comando de parámetro de control de configuración		
[Formato]	ASCII:	ESC 7 n1 n2 n3	
	Decimal:	27 55 n1 n2 n3	
	hexadecimal:	1B 37 n1 n2 n3	

[Descripción] y Establezca "puntos máximos de calentamiento", "tiempo de calentamiento", "intervalo de calentamiento"

$n1 = 0-255$ Puntos máximos de impresión, Unidad (8 puntos), Predeterminado: 7 (64 puntos)

$n2=3-255$ Tiempo de calentamiento, Unidad(10us),Predeterminado:80(800us)

$n3=0-255$ Intervalo de calentamiento, Unidad (10us), Predeterminado: 2 (20us)

y Cuantos más puntos de calentamiento máx., más costará la corriente máxima cuando

impresión, la velocidad de impresión más rápida. El máximo de puntos de calentamiento es $8*(n1+1)$

y Cuanto más tiempo de calentamiento, más densidad, pero más lenta la impresión

velocidad. Si el tiempo de calentamiento es demasiado corto, puede aparecer una página en blanco.

y Cuanto mayor sea el intervalo de calentamiento, más clara, pero la velocidad de impresión será más lenta.

CES 8 n1 n2

[Nombre] parámetro de sueño

[Formato] ASCII: CES 8 n1 n2

Decimal: 27 56 n1 n2

hexadecimal: 1B 38 n1 n2

[Descripción] Configuración de la hora para que la placa de control entre en modo de suspensión.

$n1+n2*256$ El tiempo de espera para dormir después de terminar la impresión, Unidad (Segundo), Predeterminado: 0 (no dormir).

Cuando la placa de control está en modo de suspensión, el host debe enviar un byte (0xff) a tablero de control de despertador. Y esperando 50 ms, luego envíe el comando de impresión y datos

[Nota] El comando es útil cuando el sistema está alimentado por batería.

DC2 # n

[Nombre] Establecer la densidad de impresión

[Formato] ASCII: DC2 # n

Decimal: 18 35 norte

hexadecimal: 12 23 norte

[Descripción] D4..D0 de n se usa para establecer la densidad de impresión

La densidad es $50\% + 5\% * n(D4-D0)$

D7..D5 de n se utiliza para configurar el tiempo de pausa de impresión

El tiempo de descanso es $n(D7-D5)*250us$

CC2 T

[Nombre] Impresión de página de prueba

[Formato] ASCII: CC2 T

Decimal: 18 84

hexadecimal: 12 54

[Descripción] Impresión de la página de prueba

FS tn (para CB105B)

[Nombre] Seleccionar tiempo de espera

[Formato] **ASCII:** **FS t** xxxx

Decimal: **28 116 norte**

hexadecimal: **1C 74 norte**

[Descripción] Establecer tiempo de espera para un byte, $t = n \times 10$ ms; entonces si se necesitan 100 bytes para un comando, la impresora esperará $1000 \times n$ ms, cuando $n = 0$, la impresora espere hasta que se hayan recibido todos los caracteres necesarios.

8.2.9 Nuevos comandos**DC2E**

[Nombre] Alimentar papel para marcar

[Formato] **ASCII:** **DC2E**

Decimal: **18 69**

hexadecimal: **12 45**

[Descripción] Alimentación de papel a la posición de marca

DC2 md 1l 1h

[Nombre] Establecer la longitud del papel de marca

[Formato] **ASCII:** **DC2 md 1l 1h**

Decimal: **18 109 d 1l 1h**

hexadecimal: **12 6d d 1l 1h**

[Descripción] $d = 0,1$

1: parada en la posición de la marca

0: seguir 3 pasos después de detectar la posición de la marca

0 ÿ ll ÿ 255

0 ÿ lh ÿ 255

La longitud del papel es $(ll + lh \times 256)$ pasos, significa $(ll + lh \times 256) / 8$ mm**ESC Cn (para BM)**

[Nombre] Establecer BM máx.

[Formato] **ASCII:** **ESC C norte**

Decimal: **27 67 norte**

hexadecimal: **1B 43 norte**

[Descripción] Con el espacio entre filas actual de la unidad, el número de línea para definir el alcance de prueba de marca negra, el valor predeterminado es de 4 pulgadas.

GS FF (para BM)

[Nombre] Alimente el papel marcado para imprimir la posición de inicio

[Formato] ASCII: SG FF

Decimal: 29 12

hexadecimal: 1D 0C

[Descripción] Hace avanzar el papel marcado hasta la posición de inicio de impresión.

Localice la marca negra.

[Nota] ÿ Este comando establece la siguiente posición de impresión al comienzo de la línea.

ÿ Incluso si este comando se ejecuta en la posición de inicio de impresión del papel marcado, la impresora no alimenta el papel marcado al siguiente imprimir la posición inicial.

[Referencia] GS (F

ESC i (para cortar)

[Nombre] papel de corte completo

[Formato] ASCII: CES yo

Decimal: 27 105

hexadecimal: 1B 69

[Descripción] ESC i selecciono un modo de corte de papel y luego corte completamente el papel.

ESC m (para corte)

[Nombre] papel cortado parcialmente

[Formato] ASCII: CES yo

Decimal: 27 105

hexadecimal: 1B 69

[Descripción] ESC m selecciona un modo de corte de papel y luego corta parcialmente el papel.

ÿGS V m ÿ GS V mn(para corte)

[Nombre] Seleccione el modo de corte y corte el papel

[Formato] ÿASCII: GS V m

Decimal: 29 86 metros

hexadecimal: 1D 56m

ÿASCII: GS V min

Decimal: 29 86 minutos

Hexadecimal: 1D 56 minutos

[Distancia] ÿ m=1, 49

ÿm=66, 0ÿnÿ255

[Descripción] Selecciona un modo para cortar papel y ejecuta el corte de papel. El valor de m selecciona el modo de la siguiente manera:

metro	Modo de impresión
1, 49	Corte parcial (queda un punto sin cortar)
66	Alimenta papel (posición de corte + $[n \times 0,125 \text{ mm}]$) y corta el papel parcialmente (queda un punto sin cortar).

[Notas para \ddot{y} y \ddot{y}]

\ddot{y} El estado de corte es diferente, según el tipo de cortador automático instalado.

\ddot{y} Este comando es efectivo solo cuando se procesa al comienzo de un línea.

[Nota para \ddot{y}] Solo está disponible el corte parcial; no hay corte completo.

[Notas para \ddot{y}] \ddot{y} Cuando $n=0$, la impresora alimenta el papel hasta la posición de corte y lo corta

\ddot{y} Cuando $n \neq 0$, la impresora alimenta el papel a (posición de corte + $[n \times 0.125 \text{ mm (0.0049")}]$) y lo corta.

ESC P m t1 t2 (para Cajón)

[Nombre] Generar pulso

[Formato] ASCII: CES pm t1 t2
 Decimal: 27 112 m t1 t2
 hexadecimal: 1B 70 mt1 t2

[Distancia] m=0,1,48,49
 $0\ddot{y}t1\ddot{y}255, 0\ddot{y}t2\ddot{y}255$

[Descripción] Envía el pulso especificado por t1 al pin del conector m de la siguiente manera:

metro	Función
0,48	Pin2 del conector de expulsión del cajón.
1,49	Pin5 del conector de expulsión del cajón.

[Nota] \ddot{y} El tiempo de ENCENDIDO del pulso es $[t1 \times 2\text{ms}]$ y el tiempo de APAGADO es $[t2 \times 2\text{ms}]$.

\ddot{y} Si $t2 < t1$, el tiempo de APAGADO es $[t1 \times 2\text{ms}]$.

ESC c 5 n (para botones)

[Nombre] Habilitar/deshabilitar los botones del panel

[Formato] ASCII: ESC c 5 n
 Decimal: 27 99 53 norte
 hexadecimal: 1B 03 35 norte

[Distancia] $0\ddot{y}n\ddot{y}255$

[Descripción] Habilitar/deshabilitar los botones del panel (admite los botones del panel)

\ddot{y} Cuando el LSB de n es 0, los botones del panel están habilitados.

\ddot{y} Cuando el LSB de n es 1, los botones del panel están desactivados.

[Defecto] n=0

GS (F pL pH am nL nH (para 701BM)**[Nombre]****[Formato]**

ASCII:

GS (F pL pH am nL nH

Decimal:

29 40 70 pL pH am nL nH

hexadecimal:

1D 28 46 pL pH am nL nH

[Distancia]

(pL+(pH×256))=4 (donde pL=4, pH=0)

1ÿaÿ2

m = 0, 48 o 1, 49

0ÿ(nL+nH×256) ÿ65535 (donde 0ÿnLÿ255, 0ÿnHÿ255)

[Descripción] Este comando es efectivo solo cuando el sensor BM está habilitado.

Establece los valores de ajuste para las operaciones de la impresora especificadas por a.

ÿ pL y pH especifica el número del parámetro como a a

(pL+(pH×256)) bytes.

ÿ a especifica valores de configuración para las posiciones para comenzar a imprimir y cortar

un	Función
1	Valor de configuración de las posiciones para iniciar la impresión.
2	Valor de ajuste de las posiciones para iniciar el corte.

ÿ m especifica la dirección del ajuste.

metro	Función
0,48	Especifica una dirección de alimentación de papel hacia adelante
1,49	Especifica una dirección de alimentación de papel hacia atrás.

ÿ nL y nH especifican el valor de ajuste en [(nL+nH×256)×0,125 mm].

ÿ El valor de ajuste para la posición de inicio de impresión (a=1) se ve afectado

con los siguientes comandos: GS FF

ÿ El valor de ajuste para la posición de corte de papel (a=2) se ve afectado

con los siguientes comandos:GS V mn

[Defecto]

Todos los valores de ajuste se establecen en "0".

(En la configuración de fábrica, la posición de inicio de impresión y la posición de corte se establecen en la posición del cabezal y la posición del cortador, respectivamente, cuando el

El sensor BM detecta el BM.)

[Referencia] GS FF, GS V**FS C (para CB65C)****[Nombre]**

Iniciar recuento de búfer de recepción

[Formato]

ASCII:

FS C

Decimal:

28 67

hexadecimal:

1C 43

[Descripción]

Comience a recibir el conteo de búfer.

FS S (para CB65C)**[Nombre]**

Iniciar recuento de búfer de envío

[Formato]	ASCII:	FS S
	Decimal:	28 83
	hexadecimal:	1C 53

[Descripción] Envía el recuento del búfer de recepción, incluye los 2 bytes de este comando.

FSs (para XBLY)

[Nombre]	Guardar parámetro de impresión	
[Formato]	ASCII:	FS
	Decimal:	28 115
	hexadecimal:	1C 73

[Descripción] Guardar parámetro de impresión. (solo para XBLY)

FS d (para XBLY)

[Nombre]	Cargar por defecto dejando la configuración de fábrica	
[Formato]	ASCII:	FSd
	Decimal:	28 100
	hexadecimal:	1C 64

[Descripción] Cargar configuración predeterminada de fábrica. (solo para XBLY)

Página0 PC437 Página3 CP860 [Portugués]

[illegible]

Página 1 Katakana

一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	一	+
十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	十	+
一	。	一	一	、	・	ヲ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ツ
一	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	ゝ	。
二	ト	キ	コ	▲	▲	▲	▲	♠	♥	♦	♣	●	○	/	\
X	円	年	月	日	時	分	秒	元	市	区	町	村	人	☼	

Página2 PC850 [Multilingüe]

Página de códigos 850																
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F								
8_Ç	ü é á à ä å	9_É	æ	Æ	ô õ ö ù ü	ÿ	Ö Ü ø	c	ê ë è ì				i	ï	Ä Å	
£	Ø	x														f
A_á	¿ ® ¬ ½ ¼	i	O	tu	ñ Ñ	ª		º						«	»	
B_ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	Ä	Ä	©	ÿ	ÿ ÿ ÿ	¢						¥		ÿ
C_ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ä	Ä	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	¤						ÿ			
D_ø	Ð	Ê	È	Yo	ÿ	ÿ ÿ ÿ	ÿ						ÿ			
E_Ó	ß	Ô	Ö	õ	Õ	µ	þ		Þ	Ú	Û	Ü	Ý	ˆ		
F_-		±	µ	¾	¶	§		÷	º	°	*	*	¹	³	²	ÿ

Página3 PC860 [Portugués]

Página de códigos 860																
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F								
8_Ç	ü é á à ä Å	ç	9_É	À	Ê	ô õ ö	Ú	ù ì	Õ	Ü	¢	ñ Ñ	ª	mi	Ê	è í Ò ï Ä Å
¿	Ò	¬ ½ ¼	i												£	Ù ÿ Ó
A_a		i	O	tu				º							«	»
B_ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ			ÿ
C_ÿ	ÿ ÿ									ÿ	ÿ					
D_ÿ	ÿ ÿ			ÿ	ÿ		ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ							
E_ÿ	ß	ÿ ÿ ÿ ÿ	µ						ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ					
F_ÿ	±	ÿ ÿ				ÿ	ÿ	÷	ÿ	º	*	*	ÿ	ÿ	²	ÿ

Page4 PC863 [Canadá-Francés]

Página de códigos 863																
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F								
8_Ç	ü é á À à	ç	9_É	Ê	Ê	ô			ê ë è ì				i	,	UN	§
					Ë	Ï	ú	ù	¤	Ô	Ü	¢	£	Ù	Ü	f
A_!		O	tu				³	YO		ÿ	¬ ½ ¼ ¾	«				»
B_ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ		ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ				ÿ
C_ÿ	ÿ ÿ									ÿ	ÿ	ÿ ÿ ÿ				
D_ÿ	ÿ ÿ			ÿ	ÿ							ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ			
E_ÿ	ß	ÿ ÿ ÿ ÿ	µ						ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ					
F_ÿ	±	ÿ ÿ				ÿ	ÿ	÷	ÿ	º	*	*	ÿ	ÿ	²	ÿ

Page5 pc865 [nórdico]

Página de códigos 865																
0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F									
8_Ç ü 9_É	é á ä å					c	ê ë è ì					i	ï Ä Å			
æ Æ ö ø ò û ü ÿ Ö Ü ø Æ Ø ÿ f																
A_á í ó ú ñ Ñ º ½ ¼ i							º						«	»		
B_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ												ÿ ÿ	ÿ	ÿ		
C_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ								ÿ	ÿ							
D_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ																
E_ÿ ß ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ																
F_ÿ ± ÿ ÿ								º	•	•	ÿ	ÿ	²			NBSP

Page6 pc1251 [cirílico]

Página de códigos 1251																
0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F									
8_ÿ ÿ	,	ÿ	„ ... † ‡ € % º	ÿ ‹ ÿ ÿ ÿ ÿ	—											
9_ÿ	‘ ’ “ ” •	—					™	ÿ › ÿ ÿ				ÿ	ÿ			
A_ NBSP î ð È			»	ÿ	!	§	Ë © Ä « ¬	TÍMIDO ® Ñ								
B_—	±	,	.	“	µ ¶			ÿ ÿ ÿ › ÿ ÿ ÿ							ÿ	
C_À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î																
D_ÿ	ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ															
E_a	ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ é				k	ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ				
F_ð	ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ											ÿ ÿ ÿ				

Page7 pc866 cirílico #2

Página de códigos 866																
0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F									
8_ÿ Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î																
9_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ																
A_a à ÿ ÿ				ÿ ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ									
B_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ				ÿ		ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ ÿ					ÿ		
C_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ							ÿ	ÿ								
D_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ					ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ								
E_ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ																
F_À á Ä å				ÿ	ÿ î ÿ		º	•	•	ÿ ÿ » ÿ	NBSP					

[illegible][illegible][illegible]

Page15 CP862 [Hebreo]

[illegible]

Página 16 PC1252 Latín 1

Página de códigos 1252																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8	€	—			,		f	„	...	‡	—	—	—	—	ˆ‰ Š	Œ Ž
9					,		“	”		•	—	—	—	—	™ š	œ ž Ÿ
A	NBSP	¡	¢	£	¥	!	—	—	—	—	—	—	—	—	§ © ª	« ¬ SHY ®
B	µ ¶	»	¼	½	¾	¿	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
C	À Á	Â Ã	Ä Å	Æ Ç	È É	Ê Ë	Ì Í	Î Ï	—	—	—	—	—	—	—	—
D	Ð Ñ	Ò Ó	Ô Õ	Ö ×	Ø Ù	Ú Û	Ü Ý	Þ ß	—	—	—	—	—	—	—	—
E	a	—	á	â	ã	ä å	æ ç	è é	ê ë	ì	—	—	—	—	—	j i i
F	ò	—	ñ	ó	ô	õ ö	÷ ù	—	—	—	—	—	—	—	—	û ý þ

Página 17 WCP1253 [Griego]

[illegible]

Página de códigos 852

[illegible]

Página de códigos 858

	_0_1	_2_3	_4_5	_6_7	_8_9	A_B	C_D	E_F									
8_Çüéâäåàåçêëèïð_ÉæÆøöòûÿÖÜø£Ø×											i	ı	Ä Å				
																f	
A_áíóú¿®¬½¼ı					ñ Ñª			º							«	»	
B_ÿŷŷŷŷŷĀĂÂ©ÿŷŷ											ÿ	¢ ¥				ÿ	
C_ÿŷŷŷŷŷŷāĀŷŷŷŷŷ𐌹										ŷ	ŷ						
D_ðÐÊËÈ€îŷŷŷ!ÿ									ˆ	ŷ							˚
E_ÓȢÔÕōǾᄡᄢÚŮÙýÝ-										˙							
F_-¾¶§÷±								³		°	..	.	¹	³	²	ÿ	

Página de códigos Irán II

[illegible]

Page21 letón

Página de códigos letón																	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
8	ŷ	Ā	ā	ā	ā	ā	ā	Ē	ē	ē	ē	ē	ī	ī	ī	ī	ī
9	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
A	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
B																	
C																	
D	š																
E	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
F	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ

Pág.22 CP864 [Árabe]

Página de códigos 864																	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
8	°																
9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NBSPSHY	A	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
B	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
€	C	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ŷ	—	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
D	MI	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ
F	—	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ	ŷ

Página 23 ISO-8859-1 [Europa occidental]

Página de códigos 8859-1																	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
8																	
9																	
A	NBSP	€	£	¥	!	6	§	©	ª	—	—	—	—	—	—	—	—
B	µ	¶	»	¼	½	¾	¿	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
C	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï	—
D	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß	—
E	a	—	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
F	ø	—	ñ	ò	ó	ô	õ	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ	—

Página 24 CP737 [Griego]

Página de códigos 737																
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F								
8_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
9_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	—	—	—	<u>ÿ</u>	<u>ÿ</u>	<u>ÿ</u>
A_	<u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—
B_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	<u>ÿ</u>
C_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	<u>ÿ</u>	<u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—
D_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—
E_	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	?	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—
F_	<u>ÿ</u> ±	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> <u>ÿ</u> ÷ <u>ÿ</u>	—	—	—	—	—	—	°	·	·	<u>ÿ</u> <u>ÿ</u>	—	2	<u>ÿ</u> NBSP	—

Página 25 WCP1257 [Báltico]

[illegible]

Page26 Tailandés

ร	ร	ล	ล	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร
ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร	ร

Pág.27 CP720 [Árabe]

Página de códigos 720															
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F							
8_			éa			un		c	éèèi			i			
9_	α	δ	γ	γ			ù	ù	γ	Α	γ	Α	γ	γ	γ
γ	γ	γ	γ	Α			γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	«
B_	γ	γ	γ	γ			γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ
C_	γ	γ	γ	γ	γ	γ			γ	γ					
D_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	E
										γ	γ	γ	γ	γ	
F_	γ	γ	γ	γ	γ	γ			γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ

Pág.28 CP855

Página de códigos 855															
	0_1	2_3	4_5	6_7	8_9	A_B	C_D	E_F							
8_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							
9_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							
γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							
A_	a	a	a	a	a	a	a	a							
B_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							
C_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							
D_	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ	γ							

[illegible]

Página 29 PC857 [turco]

Página de códigos 857															
	_0_1	_2_3	_4_5	_6_7	_8_9	_A_B_C	_D_E_F								
8_Çüëäääåçèëìí	Éæ	Æôöòùûÿ	ÖÜø£Øÿŷ							i		yo	ÄÅ		
A_áíĹ®¬½¼ı	óúñÑ	ňÿ											« »		
B_ÿÿÿÿÿ	ÁÂÀ©ÿÿÿ	¢¥								ÿ				ÿ	
C_ÿÿÿÿÿ	ãÄÿÿÿÿ	¤							ÿ	ÿ					
D_ ^o	ªÊËËÇıýÿÿı	ìÿ						ı	ı	ÿ					
E_ÓΒÔÒ	õÕμÇ×	ÚÙÌÿ												-	,
F_-		±Ç¾Π§÷						°	**	.	1	3	2	ÿ	

Page30 WCP1250 [Europa Central]

Página de códigos-1250																			
	—0—1	—2—3—4—	—5—6—	—7—8—9—	A—B—C—	D—E—F—													
8_€												% Š ŷ ž ŷ							
9_												™ š			S ŷ ž ŷ				
A_NBS Pŷ ŷ												š © ŷ «			- SHY ® ŷ				
B_μ ¶ ±												como » ŷ							
C_ÿ Â Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì																			IDENTIFICACIÓN
D_ŷ ŷ Ó Ô Õ Ö × Ø Ù Ú Û Ü Ý Þ ß																			
E_ŷ ŷ ç á â ã ä å												ÿ é			ÿ ë ý ï ŷ ú ŷ ü ŷ				carné de identidad
F_ŷ												ŷ							

Pág.31 CP775

[illegible]

F	TÍMIDO	+	μ 3/4	1	S	-	-	-	-	-	°	.	.	1	3	2	ü NBSP
---	--------	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--------

Página 32 WCP1254 [Turco]

Página de códigos-1254																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8	€				ı			f	ı						ı	Š
9					ı			“	”							™
A	NBSP	ı	£	¤	¥										§	©
B	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
C	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
D	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
E	a		á	â	ã							ä	æ	ç		mi
F	ı				ò	ó	ò					õ	ö		÷	ø

Página 33 WCP1255 [Hebreo]

[illegible]

Página34 WCP1256 [Árabe]

[illegible]

Página 35 WCP1258 [Vietnam]

[illegible]

Pág.36 ISO-8859-2[Latín 2]

Página de códigos-8859-2																												
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F												
8																												
9																												
A	NBSP		ÿ	ÿ									ÿ	ÿ	š	Š	ÿ	ÿ	TÍMIDO	Ž	ÿ							
B				un			ÿ					ÿ		ÿÿ				š	ÿ	ÿ	ÿ	ž	ÿ					
C	ÿ	Á	Â	ÿ	Ä	ÿ	ÿ	Ç	ÿ	É	ÿ	Ë	ÿ	Í														IDENTIFICACIÓN
D	ÿ	ÿ	ÿ	Ó	Ô	ÿ	Ö	×	Ø	ÿ	Ú	ÿ	Û	ÿ	Ý	ÿ	ß											
E	ÿ			á	â	ÿ	ä	ÿ						ÿ	ç	ÿ	ë	ë	ÿ	í								carne de identidad
F	ÿ					ÿ	ó	ô	ÿ	ö	÷	ÿ						ÿ		tu		ÿ		ü	ÿ	ÿ		

Pág.37 ISO-8859-3[Latín 3]

Página de códigos-8859-3															
	_0_1_2_3_4_5_6_7_8_9_A_B_C_D_E_F														
8_															
9_															
A_	NBSP	ÿ			£	¤		S.S			ÿ	ÿ	ÿ	SHY	ÿ
B_		ÿ²			³		µ		.	.	i		ÿ	ÿ	ÿ½ÄÿÿÇÈÉ
C_	À	Á	Â				Ê	Ë	Ì						
D_		Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	ÿ	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	ß
E_a		á					ä	ÿ	ç	è	é	ê	ë	ì	
F_		ñ	ò	ó	ô	õ	ö	+ÿ	ù						

Página de códigos-8859-4																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8_																
9_																
A_	NB\$P	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
B_	ÿ	—	—	un	ÿ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
C_	ÿ	Ä	Ä	Ä	Ä	Æ	ÿ	ÿ	É	ÿ	Í	—	—	—	—	—
D_	ÿ	ÿ	ÿ	ô	ô	ö	ø	ÿ	ú	ü	ÿ	ÿ	—	—	—	—
E_	a	—	—	á	á	ã	ã	ä	ä	æ	ÿ	—	—	—	—	—
F_	ÿ	—	—	ò	ÿ	ÿ	ó	ó	÷	ø	ú	—	—	—	—	—

[illegible]

Página de códigos-8859-6																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8_																
9_																
A_ NBSP																
_B																
_C		y		À		y		Ã		ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ
ÿ_D ÿ		ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ	ÿ							
ÿÿÿÿ_E											ÿ		ÿ	ÿ		

[illegible]

Página 41 ISO-8859-7 [Griego]

Página de código-8859-7															
	_0_1_2_3_4_5_6_7_8_9_A_B_C_D_E_F														
8_															
9_															
A_	NBSP' ' _				£ € _			¡ _				« ¬ TÍMIDA ÿ _			
B_	_	±	²	³	´	µ		ÿ · ÿ ÿ ÿ				» ÿ ½ ÿ ÿ			
C_	ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ														
D_	ÿ ÿ _				ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ										ÿ
E_	ÿ _		ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ					ÿ ÿ ÿ			ÿ ÿ		ÿ ÿ		ÿ ÿ o _
F_	ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ						ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ ÿ					ÿ ÿ ÿ ÿ			

Página42ISO-8859-8[Hebreo]

<div>Código página-8859-8</div>																
	_0_1_2_3_4_5_6_7_8_9_A_B_C_D_E_F															
8_																
9_																
A_PNB_c_f_m_x_i	-	-	/	-	-	\$~©x	-	-	«¬SHY®	-	-	-	-	-	-	-
B_-	-	±	²	³	/	m¶·-	-	¹	÷»¼½¾	-	-	-	-	-	-	-
C_-																
D																
ÿ_Ml_	ÿÿÿÿ	-	-	-	,	ÿ	ÿ	ÿ	,	ÿ	ÿ	ÿ	ÿÿÿ	-	-	-
ÿ_F	-	ÿÿÿÿÿÿ	-	-	-	ÿ	ÿ	ÿÿÿ	-	-			RLM	LRM		

Página 43 ISO-8859-9 [turco]

Página de códigos-8859-9																
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
8_																
9_																
A_	NBSP	¡	¢	£	¥	!										
B_	µ	¶	»	¼	½	¾	¿									
C_	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í			
D_	ÿ	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	ß		
E_a			á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë			
F_	ÿ		ñ	ò	ó	ô	õ	÷	ø	ù						

